キャラクター名: シア・ホワイト

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	???
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	-579500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	0	器用度	2		-1	1	0
		敏捷度	2		-1	1	0
体	0	筋力	2		-1	1	0
		生命力	2		-1	1	0
心	36	知力	12	36		84	14
		精神力	12	36		84	14

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	15	デーモンルーラー	15
ソーサラー	15	ドルイド	15
コンジャラー	15		
プリースト/無貌の神	15		
フェアリーテイマー	15		
セージ	12		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	15	15	15	15
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	いつもの服		1	2	5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		17	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
槍 物理か魔法ダメージを与える	2H	1	2	2d+ 17	8	15	90										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
1 m	1 m	3 m

回避	防護点
2d+ 17	5

HP
46

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 26	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 29

MP
15354

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	15	31	召異魔法	15	31
操霊魔法	15	31			
深智魔法	15	31			
神聖魔法	15	31			
妖精魔法	15	31			

戦闘特技

ルーンマスター	IB34 p	魔力撃	1-292p
鋭い目	2120p	魔法収束	1-291p
弱点看破	2121p	魔法制御	1-291p
マナセーブ	2123p	魔力強化	2-230p
マナ耐性	3144p	変幻自在	1-282p
必殺攻撃	1-288p	鷹の目	1-280p
ターゲッティング	1-280p		p
マルチアクション	1-292p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
魔法拡大/すべて	1-290p		p
魔法拡大の達人	1-283p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔神語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
グラスランナー語	○	○
シャドウ語	○	○
ミアキス語	○	
ソレイユ語	○	
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

特殊能力
無尽蔵の魔力・強化… 最大MPが15000増加する
溢れる魔力… 毎ターンMPを１０%回復する
魔力補助… 知力・精神を用いない判定に自身の魔力の半分を追加して判定できる
希薄な存在… このキャラクターを対象にするとき、命中・回避－６され 自身の与える与ダメージ半減 受けるダメージ半減
核熱と無の力… 魔法消費MPを10倍にすることでその魔法与ダメに＋１０ダメした後10倍にできる
黄昏の力… 時刻が夕暮れの時、自身の魔法与ダメージ2倍になり MP消費が半分になる
黎明の力… 時刻が明け方の時、自身の物理与ダメージ2倍になり MP消費が半分になる
固有時制御… 毎ラウンド100MPを消費することで、黄昏の力か黎明の力を発動できる

繋がる感覚… 三女の行動権を決めることができ、その時の魔力はこのキャラを参照する

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟