キャラクター名
タダマサ

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	9
サポートクラス	ニンジャ	**Lv.1:**	サムライ	**性別**	♂
称号クラス				**年齢**	16
種族	ハーフベスティア			**境遇**	師匠+義理の家族
出自（効果）	闇の一族			**目標**	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	9	18	8	18	12	9
ボーナス	3	3	6	2	6	4	3
クラス修正	0	2	2	1	1	0	0
他修正							
能力値	3	5	8	3	7	4	3

HP	83
MP	74
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ミスリルダガー	至近	0	8	0	0	0	0	0
左手	ミスリルダガー	至近	0	8	0	0	0	0	0
頭部	闇夜の帽子					2			
胴部	アボイドクローク				1	9			
補助	クイックバンド							2	1
装身具	シノビ袋								
能力値			5	0	8	0	4	15	8
スキル								10	
その他								1	
総計(右)			5	8	9	11	4	28	9 m
総計(左)			5	8					
総計(両)			5	16					
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7	1		8	+ 3 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	7	1		8	+ 3 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定	4			4	+ 2 d
錬金術判定					+ d

所持品	
漆黒の星	忠の珠（獣の珠）
蝶の巻物	MPポーション
ミスリルダガー	毒消し
ミスリルダガー	HPポーション
ミスリルダガー	ハイMPポーション
ミスリルダガー	ハイMPポーション
小道具入れ	ダンシングナイフ
異次元バック	理力符（火）
ベルトポーチ	呪壁符
ポーションホルダー	呪壁符
冒険者セット	筆記用具

現在重量： 35		
最大重量： 39	所持金： 1728	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
バタフライダンス	1		パッシブ					
効果： 回避+1D								
アンビデクスタリティ	1		パッシブ					
効果： 武器攻撃に片手武器同士の攻撃力を合算								
アームズマスタリー：短剣	1		パッシブ					
効果： 短剣を用いた武器攻撃の命中に+１D								
スティール	2	3	効果参照					
効果： 攻撃命中後に、対象からドロップロールを行う								
インタラプト	1		効果参照					
効果： 使われたスキルを一つ打ち消す								
スペシャライズ【短剣】	1		パッシブ					
効果：								
ドッジムーブ	1	2	効果参照					
効果： 回避にSL+2								
レイジ	3	-	ﾏｲﾅｰｱｸｼｮﾝ					
効果： SL×10　武器攻撃力上昇								
シークレットフォーミュラー	1		パッシブ					
効果： サムライの刀装備使用スキル制限を解除								
フォアストール	5		パッシブ					
効果： SL×2　行動値上昇								
エンカレッジ	1	6	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ					
効果： 対象を即座に行動させる								
ダンシング・ヒーロー	1		効果参照		自身		シーン1	
効果： 判定に+１D								
ソウルコンバート	1		効果参照					
効果： スキルコストにフェイトを使用する際、１点につきMP１０で代用できる。								

１レベル取得スキル　ワイドアタック　バタフライダンス　アンビデクスタリティ　サブ　レイジ　シークレットフォーミュラー

影に生きるシノビの一族に生まれ、跡目争いで生まれて間もない頃に殺されかけ捨てられた。
そして、打ち捨てられた先で師であり敬愛する義父に拾われたのが『タダマサ』の始まりだった。

拾われた赤子は年月を得て、父の技を受け継ぎ、冒険者となってその血に流れる業と、父から託された小竜と共に今日も生きていく。

【ムーブアクション：ウエポンチェンジ　MP-4　携帯品から武器を新たに装備、また入れ替える】
【マイナーアクション：レイジ宣言　攻撃のダメージに+SL×10＝30　メインプロセス終了後に武器破壊】
【メジャーアクション：ワイドアタック　MP-4　武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]】

３D+5+1　武器命中判定　マスタリー+漆黒の星
４D+5+1　武器命中判定　マスタリー+漆黒の星+支援バフ
２D+8+30　武器攻撃ダメージ+レイジ
２D+４D+１D+8+30　クリティカル武器攻撃ダメージ　マーダースキル+蝶の巻物適用
２D+４D+１D+8+30+5　クリティカル武器攻撃ダメージ　味方バフ+マーダースキル+蝶の巻物適用

キャラクター名：タダマサ

プレイヤー名：

所持品			
チョーク			
万能薬			
万能薬			
大壁符			
幸運のお守り			
陸マグロ			
猟王の縄			
理力符（火）			
ハイMPポーション			
上位呪壁符			
クナイ4			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マスターラック	1		効果参照		自身			
効果：判定のダイス目を一つ上げる								
コネクトナーブ	1	4	セットアップ					
効果：SL+2点　行動値が上昇する								
ミラーアタック	1	F３	効果参照					
効果：フェイト３点消費　命中のダイスを一つ６に変更する								
マーダースキル	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果：命中判定がクリティカルした時ダメージにSL+1D追加								
シークレットアーツ	1	5	判定直後		自身			
効果：								
	1							
効果：								
ベスティア【カニス】	1		ﾒｲｷﾝｸﾞ					
効果：行動値+2　素手にCL+4								
	1							
効果：								
赤龍の保護者	1		効果参照					
効果：ダメージダイスに+5D　カース　カバーリングを行えない								
アニマルエンパシー	1							
効果：								
サーチリスク	1							
効果：								
アナザークラス：サムライ	1							
効果：								
ウエポンチェンジ	1							
効果：								
ファインドトラップ	1							
効果：								
リサーチ	1							
効果：								
トレジャーハンターⅠ	1							
効果：								
オウルアイド	1							
効果：								
スティグマ	1							
効果：								
トレジャーハンターⅡ	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								