キャラクター名: ヤークート・アズラク

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	薬師	性別	男	年齢	
冒険者Lv	4	経歴	異性の家族がいない		
経験点	1060		国王に会ったことがある		
			役に立たない得意技がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	11	2		25	4
		敏捷度	11	3	1	27	4
体	1	筋力	1	5	2	9	1
		生命力	17			18	3
心	12	知力	3			15	2
		精神力	12			24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
レンジャー	1		
ライダー	4		
ウォーリーダー	4		

戦闘特技

武器習熟/スピア	221 p		p
防具習熟/盾	222 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

攻撃指令		
チャージ		
振り下ろし		
大型制御		
怒涛の攻陣Ⅰ		
怒涛の攻陣Ⅱ烈火		
鉄壁の防陣Ⅱ堅体		
怒涛の攻陣Ⅱ旋風		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	4	8	8	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	9	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダガー	1H	3		2d+ 8	10	5	3										
ジャベリン	1H投	5	-1	2d+ 7	10	6	10										
ライトメイス	1H	5	1	2d+ 9	12	5	10										
ジャベリン 旗+3000G+名誉100 防御系	1H投	5	-2	2d+ 6	10	6	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	27 m	81 m

回避	防護点
2d+ 9	3

HP
30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6/×	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 8

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 軍師徽章	
背中 ウェポンホルダー	
右手 怪力の腕輪	筋力+2、破壊した場合瞬間的に+14
腰	
足	
その他 俊足の指輪	敏捷+1、破壊した場合瞬間的に+13

装備品	説明
左手 巧の指輪	

その他メモ

ロップ	SS1	妙な生物を連れたうさぎさん
アトリ	SS1	
フモ	SS1	非常に臆病なもっふもふ、しかし後ろに回り込む
ルーラン	SS1	
ベネディクト	SS1	
ケイト=アルヴァレス	SS1	
リーネ・クレイシス	SS1	
ラルフ	SS2	
No133(イサミ)	SS2	甘党？違う？怖がり？怖がらせ？
ディック	SS2	
アプルル	SS2	

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ヤークート・アズラク

プレイヤー名:

一般装備品 (消耗チェック)

- 冒険者セット
- 騎乗証
- ナイフ
- 保存食1週間分x3
- パフェx3
- クッキー1袋x4
- ワインx3
- ル=ロウド聖印
- ブレイドテーピング
- 破壊された俊足の指輪
- 壊れた巧の指輪
- ホース
- ダンジョン蹴破り術Ⅰ
- 苺たるとx4

所持金	預金・借金
7628 G	G

名誉アイテム	点数
	100

名誉点 所持 21 /合計 121