キャラクター名

ドロメ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	10
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	幸福
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	0	1	1
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
死の訪れ	顔も名前も思い出せない。でも、とても大切な人が死んだ。
呪い	許せないやつがいた。あなたは、その憎しみを込めて儀式をした。
最終戦争	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		お姫様		ダメージ	0	0~1	自信がダメージ受けた際。対象の姉妹１体の次の「アクション」のコストを-1する。
メインクラス		愛撫		ラピッド	0	0	転倒
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで、あなたを対象とするすべての攻撃判定の出目-1(全体なら貴方のみ)
サブクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵戦攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+１
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		ボイスエフェクト		ラピッド			対象の姉妹とお互いに対話判定を行ってよい。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		斧		アクション	3	0	白兵攻撃３
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次アカウントで使う。マニューバ１つのコスト-1(最低0)
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		サイボーグ		ダメージ	0	自身	防御２
胴		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+１
胴		心臓		オート	なし	自身	最大行動値+１
				オート			
脚		ほね		オート	3	自身	移動１
脚		ほね		オート	3	自身	移動１
脚		あし		オート	1	0	妨害１
脚		ミサンガ		オート			バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツ損傷時に所持パーツから取り除く。