

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル ブラム=ストーカー		ワークス	UGN	エージェントA	カヴァー
	オプション		年齢			性別
覚醒			衝動			初期侵食率 8 %
出自			経験			邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	3	1	0			4	行動値	7
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	7
精神	1	0	0			1	戦闘移動	12
社会	1	0	0			1	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
特殊装甲義肢		0	3	6		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
特殊装甲義肢	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
秘密兵器	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト: E x 2 2								
効果:								
強靱骨格	5		常時					
効果: 素手の攻撃力とガード値をそれぞれ+[Lv+1]する。このエフェクトは侵蝕率でレベルアップしない。このエフェクトを取得した場合、侵蝕率基本値が+3される。								
骨の剣	1	3	マイナー	至近	自身			
効果: そのシーンの間、あなたの素手のデータを以下のように変更する。種別: 白兵、技能: 〈白兵〉、命中: -1、攻撃力: +[Lv+5]、ガード値: 6、射程: 至近								
自在刃	1	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果: そのラウンドの間、あなたが行う素手による白兵攻撃の攻撃力に+[あなたの素手のガード値]する。ただし、この効果を受けている間、あなたは素手を使用したガードを行えなくなる。								
伸縮腕	2	2	メジャー	視界		白兵		
効果: このエフェクトを組み合わせた白兵攻撃の射程を視界に変更する。このエフェクトを組合せた判定ダイスを-[3-Lv]個する(最大0個)。								
バリアクラッカー	3	4	メジャー			白兵射撃	80	
効果: このエフェクトを組み合わせた攻撃に対して、対象はガードを行えない。また、この攻撃に対してカバリングを行った場合、ガードを行ったものとしてダメージを算出できない。さらに対象の装甲値を無視してダメージを算出する。このエフェクトは1シナリオに1回まで使用できる。								
	★							
効果:								
	★							
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

▼
 マイナー: 《骨の剣Lv1》《自在刃》
 メジャー: 《コンセントレイト: E x Lv2》《伸縮腕Lv2》
 対象: 単体
 射程: 視界
 武器: 骨の剣
 判定: 4d×8+1
 攻撃力: +33
 侵食率: 3+2+2+2 = 9%
 効果: ①: 素手を変更する。
 ②: このラウンド中、素手を使用したガードが出来なくなる。
 【上のコンボ使用后】
 ▼
 マイナー: 《自在刃》
 メジャー: 《コンセントレイト: E x Lv2》《伸縮腕Lv2》
 対象: 単体
 射程: 視界
 武器: 骨の剣
 判定: 4d×8+1
 攻撃力: +33