

キャラクター名
ジュリア=ドナヒュー

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	9	経歴	かつては貴族だった		
経験点	880		自分にそっくりな人物を知っている 純潔である		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	7	2		13	2
敏捷度	6	1		11	1
筋力	6	3		17	2
生命力	12	4		24	4
知力	8	9		26 + 2	4
精神力	10	5		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/キルヒア	9		
レンジャー	7		
セージ	7		
バード	1		
ウォーリーダー	3		

戦闘特技	値
治癒適性	2122p
不屈	2123p
鋭い目	2120p
弱点看破	2121p
魔法拡大/数	1-289p
ターゲットィング	1-280p
MP軽減/プリースト	1-283p
クリティカルキャスト	2-233p
足さばき	2-227p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
陣率:軍師の知略	
怒涛の攻陣	
怒涛の攻陣Ⅱ:旋風	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		13		4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能		合計値	0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ 防護点+1	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	11 m	33 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
51

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 13	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 13

MP
51

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	9	13			

装備品	説明
頭 女神のヴェール	神聖魔法がクリティカルする
耳 聖印	
顔	
首 軍師徽章	
背中 野伏のセービングマント	抵抗回避失敗時、魔法ダメージ-4
右手 スマルティエの知力腕輪	
腰 血晶石の腹帯	
足	
その他叡智のどんがり帽子	

装備品	説明
左手 知力の指輪	

—その他メモ—
 魔法使い貴族の妾の子として産まれる。
 11歳の時に自分によく似た母を失くし、以降母の代わりに父の相手をする。
 14歳の時に父が腹上死すると異母兄によって放逐される。
 以後紆余曲折あった末母方の姓に復し、七色のマナへと入学する。
 敏やかなキルヒア信徒で信衆は小便をすずり汚物を喰らってでも生きて学び続ける事である。
 性格はいたって冷淡であり、人生を諦観している毒舌家。
 口調は丁寧で年長者にはさん、年下には君orさん付けで呼ぶ。

- 自動失敗
チェック
- ⑤
- ⑩
- ⑮
- ⑳
- ㉑
- ㉒
- ㉓
- ㉔
- ㉕

