キャラクター名

サンデー

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	11
メインクラス	レクイエム	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	21

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
神様	
幸福の時	
買い物	
パーティ	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
蓮華	依存	3	①②③④⑤	
アレッサ	依存	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		煉獄の檻		オート			ターン終了時マイナスでも行動値全回復
メインクラス		銃神		オート			射撃マニューバの出目+1
メインクラス		死の手		オート			任意の攻撃マニューバをラピッドで使用可
サブクラス		時計仕掛け		オート			レベル3改造パーツ（アームバイス）取得
				オート			
頭		カンフー		オート			1
腕		熊撃ち銃		アクション	3	0〜2	射撃3
腕		アンデッドガン		アクション	3	1〜2	射撃1＋爆発□ 全体攻撃
頭		アドレナリン		オート			1
頭		エナジーチューブ		オート			2。装備ヶ所にダメージを受けた場合基本パーツ1つ損傷
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援or妨害2
胴		ネックレス		オート			たからもの