

キャラクター名
サヤ・グラシオン

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	軽戦士	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	8	経歴	まだ見ぬ世界を知るため		
経験点	500		アウンガルド大海嘯を見たことがある 裕福な家に生まれた		

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	11	6		27 + 1	4
体	7	敏捷度	12	10		32 + 1	5
		筋力	7	1		15	2
心	4	生命力	6	2		15	2
		知力	3	4		11	1
		精神力	9	1		14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	8	ジオマンサー	7
スカウト	7		
レンジャー	5		
エンハンサー	3		
バード	2		
アルケミスト	1		

戦闘特技	
トレジャーハント	2120p
ファストアクション	2123p
治癒適性	2122p
シャドウステップ	OP134p
相克の標的	MA13p
必殺攻撃	1-288p
相克の別離	MA13p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
ソレイユ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
ストロングブラッド	
ラビットイヤー	
サモンスモールアニマル	
サモンフィッシュ	
クリティカルレイ	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	8	12	13	10
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク					
鎧	アモーレの布鎧	筋力	0	回避力	2	防護点	0
盾							
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					2		
回避技能	フェンサー	合計値	17			1	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
カツバルゲル	1H	7		2d+ 12	9	10	7										
黒く濁った短剣	1H投	3		2d+ 12	8	10	9										
ライトフレイル	1H	7	-1	2d+ 11	9	10	12										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	33 m	99 m

回避	防護点
2d+ 17	1

HP
34

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 10

MP
14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 セーフティメット	
耳 ディスプレイサージャケット	その他枠+1
顔 瞬脈の念珠	壊すことで任意の命脈点+1
首 幸運のお守り	戦利品ロールの出目に+1
背中 セービングマント	魔法に対する判定失敗でダメージ-4
右手 敏捷指輪	
腰 多機能ブラックベルト	防護点+1
足 地壌のジオグラフ	半径30m/4/2/4
その他血水晶のチョーカー	

装備品	説明
左手 アルケミーキット	
ブレードスカート	命中に対して+4で回避できた場合相手に攻撃
器用指輪	

<p>— その他メモ —</p> <p>一応10月10日生まれ 出身はドーデン地方キングスレイのアウンガルテン駅区 性格はふわふわマイペース？ しかし動きは俊敏である。 たまたま家の蔵を整理していると不思議な水晶玉を見つける。 今までただの水晶玉だと思われていたそれはどうやらジオグラフと呼ばれる道具だった。 元々占いや風水が好きだったこともあり天地使いとしての勉強も始めたが、あまりにも資料が少ない。 そんな折、ブルライト地方には古今東西の魔法を教える学園があるとの話を聞く。 ひょっとしたらそこなら命脈やジオグラフの運用方法を学べるのではないか。そう考えたサヤは学校へ通ってみたいと両親に伝える。 今まで何かをやりたいと自分から言い出した事が少なかったからか、お金の心配はしなくていいから思う存分学んでくるといいと言って両親は快く送り出してくれた。 そんなわけで七色のマナの新生入生としてユージスへ来た彼女はこれからのどのような学園生活を送るのだろうか……</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑮</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉕</p> <p>□□□□㉑</p> <p>□□□□㉕</p>
--	---

