キャラクター名

桃

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	17
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	幸福
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	14

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	1	1	2
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
うそ	
鳥籠の鳥	
お祭り	どうしてか切ない思いを抱くのかもしれない。誰かと、あなたはこの景色の中を歩いてみたいと思っていた。きっとそれは叶わぬ願いだったのだ。
友達	[illegible]
破壊	[illegible]

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ハル	友情	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		克己心		オート	なし		自身が発狂状態なら、狂気判定・対話判定の出目+1してよい
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0		攻撃判定のサイコロを振りなおす
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし		レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
サブクラス		死に続け		ラピッド	0		損傷している基本パーツ1つを修復する。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		エンバーミング		ジャッジ	2		妨害2。1ターンに何度使ってもよい。ただし、1回の判定への重複は不可。
				オート			
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		日本刀		アクション	2		白兵攻撃1+切断
腕		スパイク		ダメージ	1		自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+2。
腕		ほとけかずら		ジャッジ	0		支援1か妨害1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		どろどろ		ダメージ	1		自身にダメージを与えた相手にのみ使用可。肉弾攻撃2
胴		アーマースキン		ダメージ	0		防御1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		仕込みブーツ		アクション	2		白兵攻撃2、攻撃判定の出目+1