

キャラクター名
波佐村開斗 (はさむらかいと)

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー	ワークス	プログラマー	カヴァー	高校生
	ブラム=ストーカー				
オプション		年齢	17歳	性別	男
覚醒	命令	衝動	自傷	初期侵食率	47%
出自	姉妹	経験	転校	邂逅	同志

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	34
肉体	2	0	0			2	行動値	28
感覚	4	0	0			4	(非装備時)	28
精神	2	0	0	8		10	戦闘移動	33
社会	0	1	0			1	全力移動	66

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		
回避			知覚			意志	2		調達		
運転：二輪	2		芸術：			知識：ネットワーク	2		情報：ウェブ	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
軍団の行進		0				侵蝕値+17。血の絆+赤色の従者+患者の軍団+リミットブレイク。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0																																													
コネ：噂好きの友人		<table border="1"> <thead> <tr> <th colspan="5">ロイス</th> </tr> <tr> <th>対象</th> <th>感情(pos)</th> <th>感情(neg)</th> <th>タリス</th> <th>消費</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>申し子</td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>クラスメイト</td> <td>P 憧憬</td> <td>N 不信感</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>樋浦彼方</td> <td>P 憧憬</td> <td>N 恐怖</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>				ロイス					対象	感情(pos)	感情(neg)	タリス	消費	申し子	P	N			クラスメイト	P 憧憬	N 不信感			樋浦彼方	P 憧憬	N 恐怖				P	N				P	N				P	N				P	N		
ロイス																																																		
対象	感情(pos)					感情(neg)	タリス	消費																																										
申し子	P					N																																												
クラスメイト	P 憧憬					N 不信感																																												
樋浦彼方	P 憧憬					N 恐怖																																												
	P					N																																												
	P	N																																																
	P	N																																																
	P	N																																																
コネ：ハッカー																																																		
従者の安らぎ																																																		
従者の爪																																																		
最大財産P:	2	残り財産P:																																																

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
赤色の従者	7	5	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果：	EA.p45を参照。							
かりそめの剣士	7	2	メジャー	至近	-	対決	従者	
効果：	白兵。攻撃ダイス+LV個。							
声なき者ども	5	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	1シーンに作れる従者の数+LV。レベルアップ無し。浸蝕値基本値+7。							
赤河の従僕	7	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	従者の能力値すべて+LV。レベルアップ無し。浸蝕値基本値+3。							
血族	12	1	メジャー	-	-	対決	-	
効果：	攻撃力+LV。							
患者の軍団	5	5	メジャー	至近	自身	自動	100↑	
効果：	《声なき者ども》が必要。赤色の従者と組み合わせる。作り出す従者の数+LV体。最大数は越えて作ることはできない。							
コンセントレイト：ブラムストーカー	3	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：	シンドローム。組み合わせたエフェクトのクリティカル値-LV（下限値7）。							
リミットブレイク	1	4	メジャー	-	-	-	Dロイス	
効果：	制限n%のエフェクトをn%未満であっても組み合わせることが出来る。1シナリオにLV回まで。							
患者の兵装	7	-	常時	至近	自身	自動	従者	
効果：	従者専用アイテムをLV個取得。レベルアップ無し。侵蝕率基本値+4。							
血の絆	1	3	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果：	赤色の従者と組み合わせる。作り出した従者はシナリオ終了まで存在する。1シナリオにLV回まで。							
紅の猟兵	5	5	イニシアチブ	視界	シーン(選択)	自動	リミット	
効果：	従者を対象とする。そのラウンドの間、対象の判定ダイス+3個、攻撃力+LV×2する。1シナリオに3回まで。							
スピードアップ	10	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	行動値+LV。レベルアップ無し。							
ライフブラッド	7	-	常時	-	自身	自動	-	
効果：	従者のHP+LV×5。レベルアップ無し。侵蝕率基本値+2。							

<div style="border: 1px solid black; height: 200px; width: 100%;"></div>				
--	--	--	--	--

