

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	チューシ	性別	男
称号クラス				年齢	21
種族	ドゥアン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	27	24	9	6	7	18	7
ボーナス	9	8	3	2	2	6	2
クラス修正	1	2	1	0	1	1	0
他修正							
能力値	10	10	4	2	3	7	2

HP	107
MP	72
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	キャリバー	10m	0	9	0	0	0	0	0
左手	マジックシャッター					7		-2	
頭部	ガンバトルヘルム			2		6			-1
胴部	ガンバトルジャケット				-2	12	5		-2
補助	ガンバトルウォーマー					5	1		-1
装身具	暗視ゴーグル								
能力値			10	0	4	0	7	7	15
スキル						5	4		
その他			2	1		1			20
総計(右)			12	12					
総計(左)			12	3	2	36	17	5	31
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	10			10	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	7			7	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ギルドメンバーの効果	
防寒具	無名のお守り
煙草	森林冒険セット
	キャップライト
小道具入れ	
ホッカイロ	ベルトポーチ
採取瓶	異次元バック
虫取り籠	
つるはし	ポーションホルダー
保存瓶	ハイHPポーション×2

現在重量:	43	所持金:	7	預金・借金:	
最大重量:	45				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
タフネス	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果: 有角族、作成時に筋力基本値+3								
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動成功	防衛中1回	
効果: 対象にカバーを行う。行動済みでもカバーを行うことができ、未行動の時にカバーを行っても行動済みにならない								
カバームーブ	3	4	《カバーリング》		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果: 《カバーリング》と同時に使用する。《カバーリング》を「射程:至近」から「射程:20m」に変更する。ただし、このスキルを使用しても自身が移動することはない								
ボルテクスアタック	1		効果参照		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果: 武器攻撃と同時に使用する。その攻撃を「対象:単体※」に変更、ダメージに+「CL×10」する								
	1							
効果:								
アセティック	1		パッシブ		自身			
効果: 【物理防御力】と【魔法防御力】に+3する								
	1							
効果:								
フードアーマー	5		ムーブアクション		自身	自動成功		
効果: 「レベル」がSL以下の「種別:料理」のアイテムを1個消費。【物理防御力】と【魔法防御力】に+「消費したアイテムの【レベル】×3」する。この効果はシナリオ終了まで持続する								
フードファイト	1		ムーブアクション		自身	自動成功		
効果: 「レベル」がSL以下の「種別:料理」のアイテムを1個消費。攻撃のダメージに+「消費したアイテムの【レベル】×3」する。この効果はラウンド終了まで持続する								
フードアダプト	3		パッシブ		自身			
効果:自身が《フードアーマー》《フードファイト》を使用する時に有効。そのスキルの効果を算出する際、アイテムの「レベル」に+「SL+1」する								
フードアロマ	3	5	×ジャーアクション	20m	場面(選択)	魔術判定	シナリオSL回	
効果:対象が自身のエンゲージに移動可能な時に有効。対象を自身のいるエンゲージへ移動させる。この時、エンゲージから離脱させることもでき、封鎖の影響も受けない								
フードトラップ	1	7	効果参照	視界	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果:対象が「対象:範囲、範囲(〜体)、範囲(選択)」のスキルを使用した時に使用可能。そのスキルを「対象:単体※」に変更する。対象は改めて、使用したスキルの対象を選択すること								
タンオイル	1	2	×ジャーアクション		自身	器用判定		
効果:情報収集判定を【器用】判定で行う。判定の直前に「種別:料理」のアイテムを1個消費することで、判定の達成値に+「消費したアイテムのレベル」する								
ソウルフード	1		×ジャーアクション		単体	自動成功	シナリオ1回	
効果:対象がすでに使用した使用回数に制限があるスキルのひとつの使用回数を1つ増やす。ただし、このスキルで使用回数を増やせるのは「使用条件:シナリオ〜回」のスキルのみである								
ダムウェイター	1	5	×ジャーアクション	20m	「SL+1」体	器用		
効果:「種別:料理」のアイテムを対象に使用する。この効果を受け取ることを望まない場合、対象は回避判定を行う。これに勝利すれば、対象は効果を受けない。このスキルは自身を対象にできない								

CL1 初期取得スキル(カバーリング・カバームーブ【SL2】・《フードアーマー》【SL2】)
 取得誓約:「金鹿の契約」(データのには「サントスの穴」)

 PC2
 貴方は「記憶喪失」だ。あなたは冷凍保存装置に長いこと保管されていたようだ。
 貴方は古い時代は親しい物からニックネームで呼ばれていた。
 「ニックネームを入力してください」→「ニックネーム:パレット」
 生まれ:不明
 取得一般スキル:「古代文字解読」

 金鹿の契約
 あなたが冒険者として活躍することは酒場の宣伝にもなる。そこで金鹿の酒場の店主サクヤは、あなたの働きに見合う報酬を定期的に支払ってくれている。
 パッシブ。プリプレイにあなたの所持金を[(CL)D×100]G増加する。
 ●束縛
 あなたはサクヤの頼みを断れない。断った場合、信用を失う。この街でサクヤの信用を失う事はとても重いということを知っている。
 貴方がサクヤからの依頼を断った場合、サクヤからの信頼を取り戻すまでの間 あなたが入手できるすべての[G]を半分にする。

 ○
 †HP
 †MP
 †:フェイト
 ○

