

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ナイト	Lv.1:	ウォーリア	レベル	11
サポートクラス	ハンター	Lv.1:	チューシ	性別	男
称号クラス				年齢	24
種族	ヒューリン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	32	26	10	7	9	19	6
ボーナス	10	8	3	2	3	6	2
クラス修正	3	2	1	0	1	1	0
他修正	3	1	1			1	
能力値	16	11	5	2	4	8	2

HP	148
MP	86
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	アウトレイジ[S3,強化精錬:アスタロス]	至近	-2	36+CL	0	0	0	-7	0
左手	猟王の盾[S1]			2D		9	2	-1	0
頭部	ビッグキラーヘルム[S1]				-1	6	0		0
胴部	猟王の革鎧[S1]				-1	10	1		0
補助	猟王の外套[S1]				-1	4	1		0
装身具	ファイターズジュエル		2	1D					
能力値			11	0	5	0	8	9	21
スキル	シェフズハンド、A:クラフト、F:グロ、Aマスタリー:狩猟、ライディング		9	1D					
その他	ランドランナー、神馬の鞍、ブーストダッシュ、リムブースト:メタル		1		1	7	2		54
総計(右)			21	0					
総計(左)			23	0	3	36	14	1	75
総計(両)									m
ダイス数			4 d	6 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	11			11	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
装備品売却益	ハンターポーチ
●マウント	ウェポンケース
ランドランナー	永氷柱
●収納	●道具
バックパック	キャップライト
ベルトポーチ	野営道具
ポーションホルダー	導虫
ランチボックス	釣り竿
小道具入れ	猟犬
ドロップポーチ	団扇

現在重量:	32	所持金:	2259	預金・借金:	
最大重量:	39				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	Pas	-	自身	-	-	
効果:	タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3							
ポルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動	1/Sr	
効果:	攻撃と同時使用、ダメ+CL×10							
ラッシュ	1		効果参照	-	自身	自動	騎乗	
効果:	白兵攻撃と同時使用、ダメ+[移動力]							
ミステリアスブラッド	1	-	Pas	-	自身	-	-	
効果:	筋力基本値+4、知力基本値-1							
シェフズハンド	3	-	Pas	-	自身	-	-	
効果:	[器用]判定達成値+SL×2							
Aマスタリー:狩猟	1	-	Pas	-	自身	-	-	
効果:	[狩猟]武器の命中判定+1D							
アーツ:クラフト	1	-	Pas	-	自身	-	-	
効果:	武器命中判定+2、ダメ+1D							
ボディビルディング	1	-	Pas	-	自身	-	-	
効果:	[筋力][器用]+1							
ワイルドパワー	1	-	Pas	-	自身	-	-	
効果:	[筋力][精神]基本値+3							
ハンターウェポン	1	-	lte	-	効果参照	-	-	
効果:	[狩猟]付与/重+2/攻+3/行-1							
ギガントウェポン	3	-	lte	-	効果参照	-	-	
効果:	[狩猟]重&攻+SL×2/行-SL							
ハンティングセット	4	-	lte	-	自身	-	-	
効果:	[猟具]をSL個獲得							
ハンティングスタイル	1	10	Set	-	自身	自動	狩猟装備	
効果:	~Sn、命中-1D&ダメ+[筋力]、他《〇〇スタイル》と併用不可							
サバイバルスタイル	1	10	Set	-	自身	自動	狩猟装備	
効果:	~Sn、命中-1D&物魔防+[筋力]、他《〇〇スタイル》と併用不可							
スマッシュ	1	5	Min	-	自身	自動	-	
効果:	~mp、武器攻撃ダメ+[筋力]							

マジセラニカ大陸出身の屈強な戦士。
 戦闘では猟具を用いて獣を翻弄し、巨大な両手剣を豪快に振り回す。
 Lv1:ポルテクスアタック、スマッシュ、ウェポンガード、シェフズハンド2
 エネ識別:3D+15 (期待値:25.5、ストロングアーム1使用時)
 猟具判定:2D+17 (期待値:24)
 命中判定:2D+18 (期待値:25)
 ダメージ:4D+64 (期待値:78、[動物、魔獣、霊獣]なら+3D、フェイタルハント有効で+15、ハンティングスタイル適用で+15)
 回避判定:2D+1 (期待値:8、ストロングアーム1使用時+11)
 物理防御:43 (ウェポンガード使用時、サバイバルスタイル適用で+15)
 魔法防御:6 (サバイバルスタイル適用で+15)
 ダメ軽減:5 ([動物、魔獣、霊獣]に有効)

