

キャラクター名 プレイヤー名

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	妖精使い	性別	女	年齢	3歳
冒険者Lv	7	経歴	5人以上の兄弟姉妹がいる		
経験点	870		異性の家族がいない 自分にそっくりな人物を知っている。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能		Lv.
技	8	器用度	4			12	2	プリースト/糸織神アード	4	デーモンルーラー	1		
		敏捷度	1	2		11	1	フェアリーテイマー	7				
体	7	筋力	3	5		15 + 2	2	レンジャー	7				
		生命力	14	4		25	4	セージ	1				
心	14	知力	1	3		18	3	エンハンサー	2				
		精神力	6	1		21	3	アルケミスト	1				

戦闘特技		能力値	ボーナス
治療適性	2122p		p
不屈	2123p		p
かばう	1-285p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
ガーディアン	1-279p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○
妖精語	○	
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		レベル	備考
ビートルスキン			
アンチボディ			
バークメール			

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要		
	ランク	筋力	回避力
鎧	ボーンベスト+1	16	7
盾	正直者のタワーシールド	17	3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			2
回避技能	合計値		0 13

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
カードシューター				2d+	0	0	0											
アルケミーキットとして使用				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	13 _m	39 _m	2d+ 0	13	48

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	7			
妖精魔法	7	10			
召異魔法	1	4			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 4	2d+ 0	2d+ 11	2d+ 11	59

装備品	説明
頭 聖印	
耳	
顔 不敵の仮面	HP0以下から1以上への回復時、追加で10回復
首 華美なる宝石飾り+宝石×6	6つの属性全て
背中 矢筒	
右手 信念のリング	
腰 ブラックベルト	
足 召異の徽章	
その他アイソアーマスク	防護点+1 詳しくはエピック p139

装備品	説明
左手 怪力の腕輪	

その他メモ	自動失敗チェック
<ul style="list-style-type: none"> <成長方針> ・妖精魔法とレンジャーを中心にあげていく（特にレンジャーは9まであげたい） ・あとはエンハンサーはあと1あげればノルマ達成 他は特に要らないので上2つに集中する。 	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉖ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉚
冒険に出た理由:なりゆき 短命種のメリア。 7つ姉妹の4女 妖精魔法担当 特に深い事は考えず、ただ楽しそうなので冒険者になった少女。 色んな人と触れ合うのが好きなので、積極的に人に関わる人懐い子 妖精魔法使いなので本来後衛だけど、楽しそうだからという理由で前に出ており、	

