

キャラクター名  
ディアナ

プレイヤー名

ポジション		享年	13
メインクラス		暗示	渴望
サブクラス		寵愛点	211

初期配置	煉獄
最大行動値	15

記憶のカケラ	内容
誘惑(β55)	
ダメな子(α67)	
セルウス	ダメな子、いらぬ子。そんなあなたは気が付かずにいた。だからあなたは誤解し、そんなあなたを愛したあの。あなたを愛し、愛し、必要としたあの。優しく笑っていた顔が、不自然なほどに顔の中に浮かんだ。
出会い	「それなら、下を離れよう」といふ鼻の向こうから聞こえたのは、冷徹無慈悲な言葉。あなたの損失を許すことに、あなたは身を置かせて。どこにいても、行けるでもないあなたは逃げ出した。走るあなたを捕まえる顔が、あった。
彼	胸に手をのぞき、長い指、まっぴらな指、あなたとて、行く先は、何かが響き渡っていた。あなたを待つ(わかれ)に、強欲無慈悲な言葉。お出した(お)無慈悲な言葉。まっぴら。彼には、あなただけが希望のかけらがあった。あ、君にもらった。ない。ダメな子。
リコリス	離れていく彼。渡されたのは一握の押し花。「また会える日を楽しみに」。朽ちることがないようにと保存されたそれは、今はもうどこかへ行ってしまった。あなたを置いていった。ユズルのように

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
セルウス	悔恨	0 ①②③④⑤	
シャロン	憧憬	1 ①②③④⑤	
フィーネ	執着	2 ①②③④⑤	
リンカ	憧憬	1 ①②③④⑤	
シュネ、フラン、クス	保護	1 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定の出目+1
ポジション		狂犬		オート	なし	自身	自身が受ける未練の効果を全て無視してよい。バトルパート中、このスキルを持つドールは「精神制御」しているものとして扱うに代り、狂気点による振り出しは行わない
ポジション		業怒		ダメージ	効果参照	自身	自身が与えたダメージにのみ使用可。任意の未練に狂気点1点をコストとして追加。ダメージ+2
ポジション		衝動		オート	効果参照	自身	1ターンに1回自身が使用するマニューバの宣言時、通常コストの代わりに任意の未練に狂気点を1点追加することですコストとしてよい
ポジション		狂気の果て		ダメージ	0	自身	任意の狂気点1点を減少させる。もし同エリアに他の姉妹がいる場合、その姉妹は任意の未練に狂気点を1点追加する
ポジション		修羅		ジャッジ	効果参照	自身	コストとして任意の未練に狂気点+1。支援3
ポジション		奈落への引力		オート	なし	自身	バトルパートにびてにおいて、現在位置から「奈落」方向への移動マニューバを自身を対象に宣言する際、そのマニューバのコスト-1(最低0)
メインクラス		空間歪曲		オート	なし	効果参照	あなた(リコリス)でしかコストを払って攻撃判定した際の使用。攻撃判定。初アタックの範囲に敵を呼び込める。その「暴動」「暴動」「暴動」の効果があがる
メインクラス		真空斬り		オート	なし	自身	あなたは「切断」を持つ白兵攻撃マニューバの射程を「0~1」に変更して使用してよい
メインクラス		霞切り		オート	なし	自身	対象が発生させる切断判定の出目を「0」にする効果がついた白兵攻撃マニューバを使用する際、その攻撃に「防衛」によって軽減されないを加えてよい
メインクラス		串刺し		ラピッド	1	効果参照	身上の加齢(アタック)か「ラピッド」でマニューバを使用した際のみの使用。本家の効果を無視してその対象へ「連撃」を付けた白兵攻撃マニューバ「ラピッド」で使いたい
サブクラス		スタイル:オートクチュール		オート	なし	自身	「大剣」か「シガー・ハンズ」を使用した際、攻撃判定の出目を+1してもよい。あなたの「たからもの」が「わかれ」の状態で未練から、攻撃判定の出目+1ではなく+2。
サブクラス		突貫		ラピッド	2	自身	移動1。移動に成功したなら、移動後のエリアの対象1体に「射程0」の白兵攻撃マニューバ1つを使用可
サブクラス		背徳の悦び		ラピッド	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ再使用可能にする
サブクラス		数多の手管		オート	なし	自身	自身の「うで」「あし」を使用する際、コスト-1(最低0)
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		センサー		ジャッジ	0	0~1	攻撃判定にのみ使用可。妨害1
頭		髪留め		オート	なし	なし	アクセサリ
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		荊の装飾(有刺鉄線)		ダメージ	0	自身	自身が与えた攻撃にのみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1
腕		大鉄		アクション	3	0	白兵攻撃2+切断(相手は切断判定修正-2)
腕		過剰火力(ジェットノズル)		ダメージ	効果参照	自身	自身が与えたダメージにのみ使用可。コストとして基本パーツ1個を損傷。白兵・肉弾のダメージ+1。1ターンに何度でも使用可。