

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ドレッドノート	Lv.1:		レベル	65
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	シーフ	性別	女性
称号クラス				年齢	16歳
種族	ヒューリン			境遇	義理の親
出自(効果)	騎士			目標	運命:放浪

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	48	44	44	27	38	39	15
ボーナス	16	14	14	9	12	13	5
クラス修正	3	3	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	19	17	15	9	12	14	5

HP	633
MP	428
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	神剣"白夜残月"	至近	-1	24					
左手									
頭部	ルーンバンド					3	1		
胴部	剣士の鎧					16	5		-2
補助	プライドガントレット					12			
装身具	ファイターズジュエル								
能力値			17	0	15	0	14	27	24
スキル	オートガード、フォアストール、人器一体		3	15		9	3	8	
その他									
総計(右)			19	39					
総計(左)			20	15	15	40	23	35	22
総計(両)									m
ダイス数			4 d	7 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	12			12	+ 2 d
トラップ解除	17			17	+ 2 d
危険感知	12			12	+ 2 d
エネミー識別	9			9	+ 2 d
アイテム鑑定	9			9	+ 2 d
魔術判定	9			9	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0  
 最大重量: 96  
 所持金: 0  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果: 作成時にフェイト+1								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
バタフライダンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 回避判定+1D								
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: 武器攻撃のダメージに+筋力								
オートガード	3	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 物理防御に+SL×2、魔法防御に+SL								
スピリット・オブ・サムライ	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果: 刀が装備出来るようになる。								
アームズマスタリー:長剣	1	-	パッシヴ	-	自身	-	選択武器使用	
効果: 命中判定+1D								
アームズロジック:長剣	1	-	パッシヴ	-	自身	-	選択武器使用	
効果: 命中判定+1D								
クロススラッシュ	1	12	メジャー	-	自身	自動成功		
効果: バッシュによる攻撃を2回行う。このバッシュはコストを消費しない。								
パーフェクトボディ	5	-	戦闘不能	-	自身	自動成功	シナリオ回	
効果: 自身を復活し、HPをSL×20回復								
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	効果参照	
効果: 武器攻撃と同時使用。対象を単体に変更し、武器攻撃のダメージに+CL×10する。								
ハイボルテージ	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 武器攻撃のダメージに+SL×4								
レーザーシャープ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 武器攻撃のダメージに+1D								
シークレットフォーミュラ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 「タイミング:パッシヴ」以外の「使用条件:刀装備、刀使用」のサムライのスキルを使用する武器の種別に関わらず使用できる。「種別:刀」以外の武器を使用してそのスキルを使用した場合はコストに+2する。								
フォアストール	4	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 行動値に+SL×2								

CV:井上麻里奈  
 技に心を乗せる…。

