キャラクター名
柊・韻

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー ブラム＝ストーカー	ワークス	高校生	カヴァー	
オプショナル		年齢	17	性別	男
覚醒	渇望	衝動	解放	初期侵食率	35 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	0			4
感覚	2	0	0			2
精神	2	0	0			2
社会	1	0	0			1

HP	30
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス・アブソリュートゼロ	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセ:サラマンダー	2	3						
効果：C値-[lv]、ダイス+3								
赫き剣	5	3						
効果：武器制作。消費したhpx2+8の攻撃力								
氷の回廊	1	1						
効果：飛行状態で戦闘移動								
鮮血の一撃	2	2						
効果：ダイス+[lv+1]								
炎の刃	1	2						
効果：ダメージ+[lvx2]								
生命吸収	1	4						
効果：一点でもダメージを与えたら、[lvx3]点ダメージ追加し、同値を回復								
破壊の血	3							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

家族が謎の事件によって死亡し、生き残ったものの、親戚に預けられ、各地を転々としている。
一か所に留まる事は何故かなく、どういう訳か数年のサイクルで色んな場所を巡って来た。
その為、深い対人関係というのは酷く苦手で、人とどう接すればいいのかよく解らない所がある。
ある種天然。そして異質。

表面を見れば何時も笑顔でいる、温和な少年。
物腰は柔らかで、快く物事を引き受けるものの、他人への関心が薄く、そして人と浅くしか付き合わないようにしている。

――何故、人は一人でないと駄目なのだろうか?

それは柊が産まれて育って、ずっと思い続けていた事。
故に両親が自分の記憶のない所で死んだ事にほっと「安堵」していた。ただし、その理由は解らない儘に。

恐らく対人能力はあるのだろうが、様々なものを忘れやすい。
笑顔の下で、ずっと凍えている心。血筋。――記憶の底に封じられた、両親がシリアルキラーとして、ジャームとなってUGNに処理された事も忘れてしまって。
感情として残る恐怖と情動を、凍え付かせて。
人殺しの血を、忘れる為に。
それでも、化け物の血はついて回る。胸の中で、何かが蠢いている。

「――全部、雪景色みたいに白く染まってしまえば良いのに」

記憶も心の色も、全て白く染まれば良いのに。