キャラクター名

プレイヤー名

種族	ルーンフォーク	種族特徴	暗視、HP変換		
生まれ	射手	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	7			19	3
		敏捷度	3			15	2
体	8	筋力	5			13	2
		生命力	8			16	2
心	6	知力	9			15	2
		精神力	2			8	1

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	1		
マギテック	2		
レンジャー	1		

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	4	3	3

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 4	11	4											
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
弾丸（12）	○□□○□□
	○□□○□□
【消費】	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 320 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
22

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 3

MP
14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 マギスフィア（小）	魔動機術の行使に使用
背中	
右手	
腰 ガンベルト	弾丸を合計１２発まで収納
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

【戦闘中の行動】
・補助動作で、「ターゲットサイト」＋「クリティカルバレット」or「ソリッドバレット」を使用し、前線エリアを対象に敵を攻撃する。
・３回撃ったら、弾の補充が必要。補充は主動作。
・MPの消費が激しいので、なくなったら「HP変換」でMPを回復させる。

【チャットパレット】
2D6　平目
choice[,,,,,,]

◇冒険者判定
2D6+{冒険}+{器用}　冒険者Lv+器用B

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟