

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	ハンター	Lv.1:	サムライ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	レムレス			境遇	
出自(効果)	冒険者			目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	23	22	7	9	9	25	6
ボーナス	7	7	2	3	3	8	2
クラス修正	2	2	1	0	1	0	0
他修正	1						
能力値	10	9	3	3	4	8	2

HP	104
MP	78
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	千両兼定		-1	22				-3	
左手									
頭部	ラウールの兜				-1	3			
胴部	ブリガンダイン					9			-1
補助	ラウールの補助鎧				-1	5			
装身具	ラウールのグリッパ								
能力値			9	0	3	0	8	7	15
スキル			3			1			
その他			1	8					
総計(右)			12	30					
総計(左)			13	8	1	18	8	4	14
総計(両)			12	30					m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	9	1		10	+ 3 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ビーストブレード	装備リンク効果
冒険者セット	
戦士の環	
HHPP	
HMPP	
万能薬	
ポーションホルダー	
異次元バック	
現在重量:	9
最大重量:	23
所持金:	8250
預金・借金:	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
竜の証	★		パッシブ					
効果:	あなたが行う武器攻撃が1点でも通るとsl*5のHPロス。							
バッシュ	4	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲選択	命中		
効果:	範囲攻撃 対象が2体以上の時D+sl*2							
スマッシュ	1	5	マイナー		自身	自動		
効果:	白兵攻撃D+筋力 メインプロセス持続							
スラッシュブロー	3	3	ダメ口前		自身	自動	シー1	
効果:	武器攻撃D+sl*3d							
トゥルーアイ	1	4	ダメ口後		自身	自動	加装備 防脚1	
効果:	受けるD-武器の攻撃力/2							
ハンティングスタイル	1	10	セットアッププロセス		自身	自動	狩猟装備	
効果:	武器攻撃D+筋力、命中判定-1d。マイナー解除かシーン持続。							
ハンティングアダプト	1	5	ハンティングスタイル		自身	自動	狩猟使用	
効果:	ハンティングスタイルと同時に使用。武器命中判定+1d。物理防御力-30+sl*5。ハンティングスタイルの効果中持続。							
ボルテクスアタック	1		効果参照		自身	自動	シナ1	
効果:	武器攻撃と同時に使用。対象単体※化 D+cl*10							
ソウルヒット	1		効果参照			自動	シー1	
効果:	武器攻撃と同時に使用。貫通ダメージに変更。							
ギガントウェポン	2		アイテム		効果参照			
効果:	持ってる狩猟武器すべての重量と攻撃力+sl*2、行動修正-sl。							
ハンターウェポン	1		アイテム		効果参照			
効果:	持ってる武器sl個に狩猟追加、重量+2、攻撃力+3、行動修正-1。							
スピリットオブサムライ	1		アイテム		自動			
効果:	刀をsl個取得。このアイテムはあなたのみ装備使用できる。							
アームズマスタリー狩猟	1		パッシブ		自身		狩猟使用	
効果:	武器命中判定+1d							
ワイルドパワー	1		パッシブ		自身			
効果:	筋力と精神基本値に+3。							

またレムレス、お前はいつもそうだ

2d+30 武器攻撃
6d+30+{筋力} バッシュ+ハンティングスタイル+ハンティングアダプト
6d+30+{筋力}+{筋力} バッシュ+ハンティングスタイル+ハンティングアダプト+スマッシュ
6d+30+{筋力}+{筋力}+6d バッシュ+ハンティングスタイル+ハンティングアダプト+スマッシュ+スラッシュブロー

