キャラクター名

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7	7		21 + 2	3
		敏捷度	7			14	2
体	15	筋力	6	2		23 + 1	4
		生命力	6	3		24	4
心	8	知力	8			16	2
		精神力	9	1		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
セージ	5		
ドルイド	4		

戦闘特技

タフネス	2122p		p
鋭い目	2120p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281p		p
マルチアクション	1-292p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語		○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語		○
ベルフレーム語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	10	9	11
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 ファイター		合計値	9	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バトルメイジスタッフ	2H			2d+ 0		1											
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

所持金 12200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 9	0

HP
60

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 10

MP
30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 サマルティエの宗匠の腕輪	
腰	
足	
その他サマルティエの剛力の腕輪	

装備品	説明
左手	

その他メモ

貧民生まれ
生きるための手段(盗み)
動物に食い殺されかけた
書物と共に(セージ)
身分の違いの恋をした
運命の出会い(習熟)
誰かを殺した
故郷が滅んだ

忘れられない美味しいものを食べたい
大切な約束をしたことがある

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟