

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	ルイネーター	Lv.1:	ルイネーター	性別	女性
称号クラス				年齢	?
種族	フォモール			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	13	9	16	9	13	8
ボーナス	3	4	3	5	3	4	2
クラス修正	0	1	0	2	2	1	0
他修正							
能力値	3	5	3	7	5	5	2

HP	76
MP	66
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			5	0	3	0	5	8	8
スキル									
その他									
総計(右)			5	0	3	0	5	8	8
総計(左)			5	0					
総計(両)			5	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	5			5	+ 2 d

現在重量: 0
 最大重量: 9
 所持金: 500
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
グライアイ:マジックアイ	★	6	メジャー	10m	単体	魔術判定		
効果: 対象の武器攻撃を〈無〉属性の魔法ダメージに変更する。R終了まで。								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 魔術判定に+1D								
マジックブラスト	1	3	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃の範囲2体に変更								
エンブレイド	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: [SL*3+1]点EP獲得								
ブレイカーブランド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 魔法攻撃+3D。EP14点に制限								
マインドローパー	3	-	セットアップ	視界	自身	自動成功		
効果: EP1消費。対象はMP5点減少。攻撃のダメージに+[(MP)を消費したキャラクター数]D]する。								
ミアズマバインド	★	-	判定の直前	-	自身	自動成功		
効果: 攻撃の命中判定の直前に使用。EP3消費。その攻撃に対するリアクションは必ず失敗になり、「タイミング:リアクション」のスキルやアイテムも使用できない。								
	1							
効果:								
魔術攻撃:闇	★	-	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果: 対象に魔術攻撃。[2D+10]の闇属性ダメージ								
猛毒	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: [毒]を与えたキャラクターのあらゆる判定は-1Dされる。								
フェイス:セルノグ	2	-	DR直前	-	自身	自動成功		
効果: 攻撃で1点でもダメージを与えた場合、[毒(2)]を与える。対象がすでに[毒]を受けている場合、その効果強度に+2する。								
	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

所持品