キャラクター名: アーネスト

プレイヤー名:

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	学者	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	4	経歴	目標としている人（エルフ）がいる		
経験点	2410		毒を飲んだ事がある		
			商売を手伝った事がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7			14	2
		敏捷度	4	1		12	2
体	5	筋力	8			13	2
		生命力	4	1		10	1
心	15	知力	6	1		22 + 2	4
		精神力	4	1		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/キルヒア	4		
セージ	2		

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
魔法誘導	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔動機文明語		○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 17 /合計 17

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
各種出費	○□□○□□
水袋x3	○□□○□□
ミストストーンの欠片	○□□○□□
魔力を帯びた石	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 2209 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
22

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 8

MP
32

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	9			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 叡智の腕輪	
腰	
足	
その他 聖印	

装備品	説明
左手	

その他メモ

俺
MP32 -12 -6 +2 -3 -4 +7 -3 = 13 -2 -4 = 7 +3 +1 -8= 3 +3
HP22 -14 +10 -5 = 13 -27 = -14 1 +14 =15 -18 = -3

アトゥイ、ベネディクド、ぺも

黒の呪い（穢れ＋1 精神、生命抵抗力＋1）
【尽きない水瓶】制限：アーネスト
効果：このスキルを習得した際に次の効果を得る。
①ラウンド終了後にＭＰを１ｄ点、戦闘終了後に２ｄ点回復させる。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟