キャラクター名
八雲 優将(やくも ゆうしょう)

プレイヤー名

シンドローム	バロール バロール	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	UGNエージェント
オプショナル		年齢	23	性別	男
覚醒	素体	衝動	恐怖	初期侵食率	33 %
出自	兄弟	経験	実験体	邂逅	借り

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	2	0	2			4
精神	4	1	0			5
社会	2	0	0			2

HP	27
行動値	13
(非装備時)	13
戦闘移動	18
全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	4		交渉		
回避			知覚			意志	3		調達	1	
運転：			芸術：			知識：	2		情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
防弾防刃ジャケット	6	3			

合計装甲：	3	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
冴島博士	P 尊敬	N 恐怖		
支部長	P 信頼	N 劣等感		
他部署の少女	P 執着	N 不安		
ヨウ	P 連帯感	N 憐憫		
エニグマ	P 好奇心	N 不信感		
七宮ノノ	P 有為	N 嫌悪		
アルカイック	P 執着	N 憎悪		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：バロール	2	2	ﾒｼﾞｬｰ					
効果： クリティカル-LV								
因果歪曲	2	3	ﾒｼﾞｬｰ		範囲(選択)			
効果： 組み合わせたｴﾌｪｸﾄを範囲(選択)化。同エンゲージは対象にできない。シナリオ中LV回まで使用可								
魔人の心臓	3	4	ﾒｼﾞｬｰ				100	
効果： 対象のダイスを-[LV×3]。対象がマイナーアクションを使用することで解除できる。								
魔王の覇気	1	2	ﾒｼﾞｬｰ	視界		RC		
効果： 対象の攻撃力LV-2。対象が攻撃を行うか、シーン終了で解除。								
停滞空間	1	5	ﾒｼﾞｬｰ		単体			
効果： そのシーンの間、対象の【行動値】は0となる。ﾏｲﾅｰｱｸｼｮﾝ消費で解除。シナリオLV回まで								
時の棺	1	10	ｵｰﾄ	視界	単体	自動	100	
効果： 対象が判定を行う前に使用。判定を失敗にする。シナリオ中１回。								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

・まず先に最悪の事態を浮かべるネガティブ寄り。しかし悪い方向へと負のスパイラルに陥るのではなく、それを実現させないように対策する方向へ頭を回す。
・人数が多いと想定する事が増えるので少人数がいい。ただし二人は物凄く気を遣うから一番嫌い。一人が気楽で好き。任務も単独の物を希望するが、能力的に認可される事はほとんど無い。
・チームを組んだ時は、自分は最悪を回避するための保険だと認識して行動する。
・”成功へ導く力”も"頼れる存在感"も"必殺の一撃"も持っていない自分はリーダーになれる存在ではないと思っているので名前があまり好きではない。「優勝」に似てて熱血っぽいのもちょっと嫌。