

キャラクター名
システムAI-コンシェルジュ

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|----------------|----|------|-------------|------|---|
| シンドローム | モルフェウス ソラリス | | ワークス | レネゲイドビーイングD | カヴァー | |
| | ブラックドッグ | | | | | |
| オプション | ブラックドッグ | | 年齢 | | 性別 | |
| 覚醒 | 素体 | 衝動 | 妄想 | 初期侵食率 | 47 | % |
| 出自 | 人工生命 | 経験 | 研究機関 | 邂逅 | 主人 | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 43 |
| 肉体 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 行動値 | 13 |
| 感覚 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | (非装備時) | 13 |
| 精神 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 戦闘移動 | 18 |
| 社会 | 4 | 1 | 0 | | | 5 | 全力移動 | 36 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|----------|----|----|--------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | RC | 1 | | 交渉 | 1 | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | 3 | 1 | 調達 | 5 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識:レネゲイド | 1 | | 情報:UGN | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|-----------|----|------|----|-----|----|----------------------|
| クリスタルシールド | 白兵 | 1r-1 | 12 | 0 | | 装備している間、他の武器を装備できない。 |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---------------|----|----|----|----|-----------------|
| アクトドレス(IA60P) | | 9 | | | 行動値+5(能力値に加算済み) |

| 所持品 | |
|---------------|--|
| マグネットコーティング*4 | |
| ウェポンケース | |
| 思い出の一品 | |
| コネ:UGN幹部 | |
| ウィンドスカーフ | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 9 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|----------|---------|---------|-----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイム | 消費 |
| 機械化兵 | P | N | | |
| マスター | P 尽力 | N 不安 | | |
| 研究者と開発者達 | P 連帯感 | N 疎外感 | | |
| 地球の皆 | P 庇護 | N 隔意 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 20 残り財産P: 3

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|------------|---|------|--------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| ヒューマンズネイバー | 1 | - | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | RB | |
| 効果: | 衝動判定のダイスを+LV 侵蝕基本値を+5 | | | | | | | |
| オリジン:サイバー | 1 | 2 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | RB | |
| 効果: | シーン間社会判定+[LV*2] | | | | | | | |
| テイクオーバー | 2 | 2 | オート | 至近 | 単体 | 自動 | RB | |
| 効果: | オリジン:00使用中のみ使用可能。対象がエフェクトを使用する直前に使用。侵蝕率増加の肩代わりを行う。組み合わせたエフェクトの場合、組み合わせた全てを肩代わりする。シナリオLV回。 | | | | | | | |
| ペインエディター | 4 | - | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: | HP最大値を+[LV*5] 侵蝕率基本値+3 | | | | | | | |
| 自動体内式除細動器 | 1 | 4 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | リミット | |
| 効果: | 重圧を受けていても使用可能。自身が戦闘不能となった時に使用可能。HPを1点まで回復する。シナリオ1回。 | | | | | | | |
| ハードワイヤード | 4 | - | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: | マグネットコーティング*4取得。侵蝕基本値+4。 | | | | | | | |
| 砂の加護 | 2 | 3 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | - | |
| 効果: | 判定直前に使用。判定ダイスを+[LV+1]個する。ラウンド1回。 | | | | | | | |
| 砂塵霊 | 3 | 3+1 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | リミット | |
| 効果: | 《砂の加護》と同時に使用。砂の加護を使用した対象がメインプロセスで行う攻撃力を+LV*4する。 | | | | | | | |
| 球電の盾 | 4 | 1 | オート | 自身 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: | ガードを行う際に宣言。ガード値を+[LV*2] | | | | | | | |
| マグネットフォース | 1 | 2 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: | カバーリングを行う。メインプロセス1回。 | | | | | | | |
| アクアウィターエ | 1 | 10 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | 120% | |
| 効果: | 重圧を受けていても使用可能。対象が戦闘不能となったときに使用し、戦闘不能を回復しHPを[LV*10]点まで回復する。シナリオ1回。 | | | | | | | |
| 捧げる生命 | 1 | 4D10 | イニシアチブ | 視界 | 単体 | 自動 | 120% | |
| 効果: | 他エフェクトと組み合わせ不可。対象が戦闘不能となったときに使用し、戦闘不能を回復しHPを[LV*10]点まで回復する。使用后、自身のHPを0点にする。シナリオ1回。 | | | | | | | |
| 解放の雷 | 2 | 4 | メジャー | 視界 | 単体 | RC | - | |
| 効果: | 対象が次に行うメジャーアクションの判定のC値を-1(下限6)し、攻撃力を+[LV*2]する。 | | | | | | | |

暗い宇宙で一人きり…孤独な旅の終わりにジャームへと墮ちる。そんな事態を防ぐべく、“ノアの救世主”を支える“青きノア号”のAIは生み出された。心が乾かぬ様に様々な趣向、プログラムを組み入れられた最高傑作。自己学習可能。プログラム外の事を習得して新しい行動を発する事が出来る。

