

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	サロゲート	Lv.1:	サロゲート	性別	男
称号クラス				年齢	23
種族	ヒューリン			境遇	渡来
出自 (効果)	騎士			目標	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	18	8	8	8	10	9
ボーナス	4	6	2	2	2	3	3
クラス修正	1	2	1	0	0	1	1
他修正							
能力値	5	8	3	2	2	4	4

HP	44
MP	35
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手	ラウンドシールド		0	0	0	3	0	-1	0
頭部	ヘルム				-1	2			
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助	ポイントアーマー				-1	3			
装身具	手入れ道具			1					
	能力値		8	0	3	0	4	5	10
スキル	ホーリーベール					2	2		
その他									
	総計(右)		8	1					
	総計(左)		8	1	1	15	6	4	9
	総計(両)								m
	ダイス数		3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 3 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	
バックパック	
冒険者セット	
MPポーション	
HPポーション	
野菜	

現在重量: 13
 最大重量: 31
 所持金: 15
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
アームズマスタリー:召喚具	1	-	パッシブ	-	-	-		
効果: [種別:召喚具]を使用した攻撃判定のダイス+1D								
ホーリーベール	1	-	パッシブ	-	-	-	召喚具	
効果: 【物理防御力】【魔法防御力】+[Lv*2]								
ディバインコール	1	6	セットアップ	-	自身	自動	1/1分:SL	
効果: [種別:召喚具]のアイテムから1つ選択して装備する。								
ホーリースマイト	2	4	マイナー	-	自身	自動	召喚具	
効果: ダメージに+[SL*3]する。対象が[妖魔、魔獣、魔族]だった場合、ダメージに+【精神】する								
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
スラッシュブロー	1	3	DR直前	-	自身	自動	1/1分	
効果: ダメージ+[SL*2]Dする								
エンラージリミット	1	-	パッシブ					
効果: 所持重量変更								
リムーブトラップ	1	-	パッシブ					
効果: 罠解除+1D								
トレーニング:器用	1		パッシブ					
効果: 【器用基本値】+3								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「こんにちは。ラ・フィッチ・フー、今はただの冒険者だ。呼びやすいように呼んでほしいな」

アースランからやってきた冒険者。元々はアースランにて高い身分の者に仕える騎士をやっていた。両親も騎士であり、騎士道精神を教わった。成人するまで金銭的に困ったことはなかったが、騎士として色々やっている中で「自分は金に執着しているのだ」と感じるようになる。なので騎士を辞し、冒険者の道に進むことにした。

普通のウォーリア。防御力とそこそこの攻撃力。