キャラクター名
ラ・フィッチ・フー

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **メインクラス** | ウォーリア | **Lv.1:** | | **レベル** | 2 |
| **サポートクラス** | サロゲート | **Lv.1:** | サロゲート | **性別** | 男 |
| **称号クラス** | | | | **年齢** | 23 |
| **種族** | ヒューリン | | | **境遇** | 渡来 |
| **出自**（効果） | 騎士 | | | **目標** | 金銭 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **基本値** | 12 | 18 | 8 | 8 | 8 | 10 | 9 |
| **ボーナス** | 4 | 6 | 2 | 2 | 2 | 3 | 3 |
| **クラス修正** | 1 | 2 | 1 | 0 | 0 | 1 | 1 |
| **他修正** | | | | | | | |
| **能力値** | 5 | 8 | 3 | 2 | 2 | 4 | 4 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 44 |
| **MP** | 35 |
| **フェイト** | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 右手 | | | | | | | | | |
| 左手 | ラウンドシールド | | 0 | 0 | 0 | 3 | 0 | -1 | 0 |
| 頭部 | ヘルム | | | | -1 | 2 | | | |
| 胴部 | レザーアーマー | | | | | 5 | | | -1 |
| 補助 | ポイントアーマー | | | | -1 | 3 | | | |
| 装身具 | 手入れ道具 | | | 1 | | | | | |
| **能力値** | | | 8 | 0 | 3 | 0 | 4 | 5 | 10 |
| スキル | ホーリーベール | | | | | 2 | 2 | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| **総計(右)** | | | 8 | 1 | 1 | 15 | 6 | 4 | 9 m |
| **総計(左)** | | | 8 | 1 | | | | | |
| **総計(両)** | | | | | | | | | |
| **ダイス数** | | | 3 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|---|---|---|---|---|---|
| トラップ探知 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| トラップ解除 | 8 | | | 8 | + 3 d |
| 危険感知 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| エネミー識別 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|---|---|
| ベルトポーチ | |
| バックパック | |
| 冒険者セット | |
| MPポーション | |
| HPポーション | |
| 野菜 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

現在重量： 13
最大重量： 31
所持金： 15
預金・借金：

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| オールラウンド | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1 | | | | | | | | |
| アームズマスタリー:召喚具 | 1 | - | パッシブ | - | - | - | | |
| 効果： [種別:召喚具]を使用した攻撃判定のダイス+1D | | | | | | | | |
| ホーリーベール | 1 | - | パッシブ | - | - | - | 召喚具 | |
| 効果： 【物理防御力】【魔法防御力】+[Lv*2] | | | | | | | | |
| ディバインコール | 1 | 6 | セットアップ | - | 自身 | 自動 | ｼｰﾝ1/ｼｰﾝSL | |
| 効果： [種別:召喚具]のアイテムから1つ選択して装備する。 | | | | | | | | |
| ホーリースマイト | 2 | 4 | マイナー | - | 自身 | 自動 | 召喚具 | |
| 効果： ダメージに+[SL*3]する。対象が[妖魔、魔獣、魔族]だった場合、ダメージに+【精神】する | | | | | | | | |
| バッシュ | 2 | 4 | メジャー | 武器 | 単体 | 命中 | | |
| 効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd] | | | | | | | | |
| スラッシュブロウ | 1 | 3 | DR直前 | - | 自身 | 自動 | 1/ｼｰﾝ | |
| 効果： ダメージ+[SL*2]Dする | | | | | | | | |
| エンラージリミット | 1 | - | パッシブ | | | | | |
| 効果： 所持重量変更 | | | | | | | | |
| リムーブトラップ | 1 | - | パッシブ | | | | | |
| 効果： 罠解除+1D | | | | | | | | |
| トレーニング:器用 | 1 | | パッシブ | | | | | |
| 効果： 【器用基本値】+3 | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

「こんにちは。ラ・フィッチ・フー、今はただの冒険者だ。呼びやすいように呼んでほしいな」

アースランからやってきた冒険者。元々はアースランにて高い身分の者に仕える騎士をやっていた。
両親も騎士であり、騎士道精神を教わった。成人するまで金銭的に困ったことはなかったが、騎士として色々やっている中で「自分は金に執着しているのだ」と感じるようになる。なので騎士を辞し、冒険者の道に進むことにした。

普通のウォーリア。防御力とそこそこの攻撃力。