

キャラクター名 プレイヤー名

リリカ

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:**]
生まれ	戦士	性別	男 年齢 16
冒険者Lv	7	経歴	苦手な動物がいる(いた)
経験点	500		役に立たない知識を持っている 誰かを救ったことがある

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	6			13	2
敏捷度	10	4		21	3
筋力	6	7	2	30	5
	6	4		25	4
知力	6			14	2
	5			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
スカウト	5		
エンハンサー	2		

戦闘特技				
タフネス	2122p			p
トレジャーハント	2120p			p
武器習熟/ソード	221 p			p
かぼう	224 p			p
防具習熟/非金属鎧	222 p			p
命中強化	2124p			p
				p
				p
				p
				p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
マッスルベア	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 /合計 0

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	7	9	10	12
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク				筋力		回避力		防護点	
鎧	プレストアーマー			10						5	
盾											
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)										2	
回避技能								ファイター		合計値 10 7	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
グレートソード	2H	24		2d+ 10	10	13	34										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	預金・借金
G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	21 m	63 m	2d+ 10	7	61

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 8	2d+ 11	2d+ 10	13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	ウサギのピアス 「聞き耳判定」+2
顔	
首	祈りのアミュレット 魔法の品。回復効果+1
背中	
右手	怪力の腕輪 筋力を+2
腰	ブラックベルト 防護点+1
足	
その他	

装備品	説明
左手	信念のリング 精神抵抗に+1ボーナス

<p>— その他メモ</p> <p>出身地：セイリン エルフ生まれのナイトメア</p> <p>ぼーっとしている。小さいころから持ってるぬいぐるみを抱えて眠ってることが多い。</p> <p>たまたま木の下で昼寝をしているところに木登りしていた子供が落ちてきて、リリカがクッションになり結果的に助けたことがある。</p> <p>ちなみに、ぬいぐるみ(黒猫)の名前は『ねこさん』。</p> <p>小さい頃に「ねこさんのぬいぐるみだよー」と言われて貰った →『ねこさん』という黒猫を模して作られたぬいぐるみだと思ってる。</p> <p>同じ状況で芋虫が落ちてきたことがある。しかも顔面。それ以来、芋虫が苦手。</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑮</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉒</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉖</p> <p>□□□□㉘</p> <p>□□□□㉚</p>
--	---