

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
 アーク (補助)

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	操霊術士	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	0				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	3			10	1	ファイター	7	レンジャー	11
体	4	敏捷度	6			13	2	ソーサラー	2	セージ	1
		筋力	5			9	1	コンジャラー	2	エンハンサー	2
心	10	生命力	8			12	2	プリースト/ル・ロウド	7	アルケミスト	15
		知力	10	90	10	120	20	フェアリーティマー	2		
		精神力	7		1	18	3	スカウト	7		

戦闘特技			
タフネス	2122p	精密射撃	IB30 p
トレジャーハント	2120p	武器習熟A/スタッフ	IB31 p
ファストアクション	2123p	頑強	IB29 p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
賦術強化	IB31 p		p
賦術の極意	IB31 p		p
連続賦術	IB32 p		p
防具習熟S/非金属鎧	IB32 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
アンチボディ	バインドアビリティ
ビートルスキン	フレイムフィールド
ヴォーパルウェポン	クレイフィールド
バークメール	
パラライズミスト	
クラッシュファンク	
ミラージュディズ	
イニシアティブブースト	
エンサイクロペディア	
ディスペルニードル	
ヒールスプレー	
マナダウン	
ビビッドリキッド	
アーマーラスト	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	8	9	8
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	メンタルコート	2		2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能	ファイター	合計値	9	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
レプラコーンの杖	2H	1	+2	2d+ 2		2												
スワンプ・アダー	2H	1	1	2d+ 1	12	2	16											
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	1200	預金・借金	G
-----	------	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	13 m	39 m	2d+ 9	6	87

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	22			
操霊魔法	2	22			
深智魔法	2	22			
神聖魔法	7	27			
妖精魔法	2	22			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	21	2d+	9	57

装備品	説明
頭 安全帽	クリティカルダメージを受けた際、クリティカルによる追加ダメージを無効化する。
耳 免罪符	
顔 悪人の仮面	精神抵抗+2
首 氷精霊の加護	[アイスクリスタル]の[アイスクリスタル]を所持している。[氷の呪い]を解除する。
背中 ウェポンホルダー	武器を格納し、即座に持ち変えることができるようになる。
右手 氷の証印	装備者の与える水・氷属性ダメージを+3する。
腰 ブラックベルト	
足 不動のブーツ	転倒や強制的なエリア移動の効果を受けない。
その他	

装備品	説明
左手 聖印	

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔