キャラクター名: 適当に作ったキャラ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	薬師	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	-199500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	12	9		30	5
		敏捷度	12	3		24	4
体	4	筋力	12	10		26	4
		生命力	7	0		11	1
心	8	知力	11	12		31	5
		精神力	11	6		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	15		
グラップラー	3		
マギテック	15		
レンジャー	9		
エンハンサー	10		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	15	20	19	19
グラップラー	3	8	7	7
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	イスカイアの魔導甲冑a		26	-2	12
盾	エターナルロード		24		6
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					4
回避技能	ファイター		合計値	17	28

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
オメガシューター	1H	1		2d+ 20	9	19	100										
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
タフネス	2122p	魔力撃強化	3144p
追加攻撃	220 p	防具の達人	3144p
投げ攻撃	225 p	防具習熟/盾	222 p
バトルマスター	3143p	足さばき	2120p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
魔力撃	227 p		p
防具習熟/金属鎧	222 p		p
マルチアクション	2125p		p
防具習熟II/金属鎧	222 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
1200 G	G

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	26 m	78 m

回避	防護点
2d+ 17	28

HP
71

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 20

MP
70

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	15	20			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
キャッツアイ	
メディテーション	
マッスルベアー	
スフィンクスノウリッジ	
リカバリィ	
デーモンフィンガー	
ジャイアントアーム	
ワイドウィング	
トロールバイタル	

名誉アイテム	点数