	プレイヤー名
リトス	

メイン	/ クラス	アコライト	Lv.1:		レベル	5
サポー	トクラス	バード	Lv.1:	バード	性別	男?
称号:	クラス				年齢	16以上
種	族	フィルボル			境遇	親友
出自 (効果)	放浪者				目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	10	12	9	16	9
ボーナス	3	3	3	4	3	5	3
クラス修正	0	1	0	1	1	2	1
他修正							
能力値	3	4	3	5	4	7	4

HP	50
MP	65
フェイト	5

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	クイックバンド							2	1
装身具	高級楽器								
	能力値		4	0	3	0	7	7	8
スキル	マジックレジスト						3		
その他									
	総計(右)		4	0					
総計(左)			4	0	3	4	10	9	9
	総計(両)		4	0					m
	ダイス数	2 d	2 d	2 d					

	能力值	スキル	その他	合計	ダイス	数
トラップ探知	4			4	+ 2	d
トラップ解除	4			4	+ 2	d
危険感知	4			4	+ 2	d
エネミー識別	5			5	+ 2	d
アイテム鑑定	5			5	+ 2	d
魔術判定	5			5	+ 2	d
呪歌判定	7			7	+ 2	d
錬金術判定					+	d

所护	寺品
冒険者セット	
HPポーション	
MPポーション	
ベルトポーチ	
バックパック	
ポーションホルダー	
ハイMPポーション	
強心丹	

現在重量:

1995 最大重量: 16 所持金: 預金・借金:

0														
	4	10	9	9	効果:	HP・MP回復	を行う	スキル、/	9ワー、アイテ	ムの効果に	+2。たた	ぎし、他の	フェイスを	取得できなくなる。
$\begin{array}{c c} 0 \\ \hline 0 \end{array}$	4	10	9	9	オピニ	オン	1		パッシブ		自身			
2 d 2 d				m	効果:		•		交渉や討	発などの 精	青神判定に	+1D		
2 a 2 a					楽器はリュートのよ	うたまの 一人称	十-体 10-	滋味人の上	うたことをして	ハス 夂州た	転りと依し	アおり 久	州のギルドち	- 転ヵとしていた
所打	持品					74 00% X4M	IO IE 0 P7	延时八の6	7466606	VIO. THE	FAR CIRU	COO. H	1807±701-16	E#A ~ C O C 01/2.
・ 検者セット					レベル4:+700G レベル5:+700G									
ポーション														
ポーション														
レトポーチ														
ックパック														
′ョンホルダー														
IPポーション														
24.0. 囚														

スキル名

マジックレジスト

プロテクション

ヒール

ジョイフルジョイフル

ディスコード

フックダウン

アフェクション

バスカー

トリックスター

ファイトソング

グレープバイン

レイズ

インサイト

フェイス:アエマ

効果:

 \star

1

1

1

1

1

1

1

1

1 1

SL コスト タイミング 射程 対象 1 判定 1

自身

作成時に魔法防御力+3

3 | DR直後 | 20m | 単体 | 自動成功 1/MP

対象が受ける予定のダメージに-[SLd]。防御中1回 4 メジャー 20m 単体 魔術判定

HPを3D+6点回復

6/4 メジャー 20m 単体 呪歌判定シーン2回

対象を未行動にする。シーン2回 3 4/2 ダメージ 20m 単体 自動成功ラウンド

ダメージ+2D。増えた分のダイスは自分で振る。 3 クリンナップ 自身 自動成功シーン1回

種別:ポーションのアイテムを1個を使える。

|パッシブ| | 自身 自動成功

プリプレイに所持金が精神×100G増える。

トラップを無効 セットアップ 20m 単体 自動成功シナリオ1回

使用条件:シナリオn回のスキルの使用回数を1増やす

情報収集を精神判定で行う。その精神判定に+1D 10 | メジャー| 2m | 単体 魔術判定

戦闘不能を回復、HPを2D6点にする。対象は行動済みになる

はったりや嘘を見抜くなどの精神判定に+1D

| パッシブ | 自身

| パッシブ | 自身 |

メジャー

| ダメージロールの直徴 20m | 単体 | 自動成功シナリオ1回 ダメージロールの直後に使用。ダメージを0に変更

効果参照 | 視界 効果参照自動成功シナリオ1回

自身 | 精神

パッシヴ -

制限

メモ