キャラクター名
しおんまお

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	2
サポートクラス	バード	**Lv.1:**	バード	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族				**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	10	15	9	9	12	6
ボーナス	2	3	5	3	3	4	2
クラス修正	0	1	0	1	1	2	1
他修正							
能力値	2	4	5	4	4	6	3

HP	38
MP	49
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ショートボウ	20m	-2	6	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具	聖印								
能力値			4	0	5	0	6	9	7
スキル									
その他									
総計(右)			2	6	5	4	6	6	7
総計(左)									
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPポーション	
HPポーション	

現在重量： 3		
最大重量： 7	所持金： 90	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トレジャーサーチ	★	ー	パッシブ/メイキング	ー	自身	ー		
効果： ドロップ品決定ロールに+1								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1	4	メジャーアクション	20m	単体	魔術判定		
効果： 対象の【HP】を[3D+CL×3]								
ディスコード	5	4	ダメージロールの直前	20m	単体	自動成功		
効果： 対象にダメージ増加を行う。その攻撃のダメージに+[(SL) D]								
	○							
効果：								
サーチリスク	1	ー	パッシブ	ー	ー	ー		
効果： 危険感知の判定に+1D								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

レベルポイント余り：１７

昔、親は闘技場でずっと闘っていた。
つまらない人生だった。
みんな目の前の事しか見えてない。
はたから見るとこんなにスキだらけで、身も心も舞台も改善の余地しかないのに。

そんな姿を見ながら、僕ならこうする、こうサポートする。
と、閉塞的な闘技場で一生を過ごすのだと思っていた。
自由になれたらと、、、自由に世界を旅する冒険者になれたらなと思っていた。
思っていた。
気付いたら知らない場所でただ彷徨っていた。
覚えているのは崩壊する国、闘技場、叫び声。
阿鼻叫喚の濁流の中溺れていた。
静かだなと思った時には天涯孤独になっていた。

自由と孤独は紙一重なのかもしれない。
冒険者というより放浪者だ。

しかしずっと闘っている姿を見ていたおかげで、何かが起きても何と遭遇してもうまく立ち回れた。
攻撃をするのは苦手だけれど、きっと誰かと一緒ならサポートで負ける事なんてないなと、ふと思った。