

キャラクター名 プレイヤー名

| | | | | | |
|-------|----|------|-----------|----|--|
| 種族 | 人間 | 種族特徴 | 剣の加護/運命変転 | | |
| 生まれ | 戦士 | 性別 | | 年齢 | |
| 冒険者Lv | 11 | 経歴 | | | |
| 経験点 | 0 | | | | |

| 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス | 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
|-----|-----|----|-----|--------|------|--------|-----|----|-----|
| 器用度 | 7 | 7 | | 21 + 2 | 3 | ファイター | 11 | | |
| 敏捷度 | 9 | 9 | | 25 + 1 | 4 | プリースト | 2 | | |
| 筋力 | 8 | 7 | | 24 | 4 | スカウト | 7 | | |
| 生命力 | 7 | 6 | | 22 | 3 | レンジャー | 7 | | |
| 知力 | 5 | 1 | | 11 | 1 | エンハンサー | 3 | | |
| 精神力 | 6 | 4 | | 15 | 2 | アルケミスト | 5 | | |

| 戦闘特技 | 値 | 備考 |
|-----------|--------|----|
| タフネス | 2122p | p |
| トレジャーハント | 2120p | p |
| ファストアクション | 2123p | p |
| 治癒適性 | 2122p | p |
| 不屈 | 2123p | p |
| 全力攻撃 | 1-286p | p |
| 防具習熟A/金属鎧 | 1-282p | p |
| 防具習熟S/金属鎧 | 1-282p | p |
| 頑強 | 1-279p | p |
| 命中強化 | 2-230p | p |
| 超頑強 | 2-228p | p |

| 言語 | 会話 | 読文 |
|--------|----|----|
| 交易共通語 | ○ | ○ |
| 魔動機文明語 | ○ | ○ |

| 練技/呪歌/騎芸/賦術 | 備考 |
|-------------|----|
| キャッツアイ | |
| マッスルベア | |
| スケイルレギンス | |
| パラライズミスト | |
| ヴォーパルウェボン | |
| クリティカルレイ | |
| パークメイル | |
| イニシアティブブースト | |

| 技能 | 技能レベル | 基本命中力 | 基本回避力 | 基本ダメージ |
|-------|-------|-------|-------|--------|
| ファイター | 11 | 14 | 15 | 15 |
| グラブラー | 0 | | | |
| フェンサー | 0 | | | |
| シューター | 0 | | | |

| 鎧と盾 | 必要ランク | 命中修正 | 命中力 | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|----------------------|-------|------|-----|----|--------|----|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|
| 鎧 ミスリルプレート+1 | | | 24 | -2 | 12 | | | | | | | | | | | |
| 盾 タワーシールド (マナタイト加工) | | | 20 | | 3 | | | | | | | | | | | |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 回避技能 | ファイター | | 合計値 | 13 | 19 | | | | | | | | | | | |

| 武器 | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力 | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|---------------------|-----|------|------|--------|----|--------|----|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|
| ロングスピア+1 イグニタイト製 | 1H両 | 20 | | 2d+ 16 | 10 | 16 | 30 | | | | | | | | | | |
| ブロードソード | 1H | 15 | | 2d+ 16 | 9 | 16 | 15 | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 | 回避 | 防護点 | HP |
|----------------|-----------------|-----------------|--------|-----|-----|
| 3 _m | 28 _m | 84 _m | 2d+ 13 | 19 | 100 |

| 魔物知識/弱点 | 先制力 | 生命抵抗 | 精神抵抗 | MP |
|---------|--------|--------|--------|----|
| 2d+ 0/X | 2d+ 12 | 2d+ 14 | 2d+ 13 | 21 |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|------|-----|----|------|-----|----|
| 神聖魔法 | 2 | 3 | | | |

| 装備品 | 説明 |
|--------------|----|
| 頭 | |
| 耳 | |
| 顔 | |
| 首 | |
| 背中 | |
| 右手 宗匠の腕輪 | |
| 腰 多機能ブラックベルト | |
| 足 | |
| その他 俊足の指輪 | |

| 装備品 | 説明 |
|----------|----|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| 左手 宗匠の腕輪 | |
| アルケミーキット | |

| その他メモ | 自動失敗チェック |
|--|---|
| 34回成長 (7,6,6,6,5,4)もしくは(9,7,7,6,4,1) 経験点+6万2千 12万G(100G以下自由) 名誉点900 7ビ15 | □□□□⑤ |
| 今回のハウスルール ・舞台は人族と蛮族の共存するとある街 ・2.0の種族は自由 ・第二の剣信仰は他参加者の積極的な同意があればok ・ただし、インスタントブランテッド不可 ・グレートキャプチャー等主動作を封じる魔法は弱体化 ・2.0のガブリはだいたい自由 (魔道天使不可) | □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔ |

