キャラクター名

アカネ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	16
メインクラス	ステーシー	**暗示**	08:反転
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	11

初期配置	花園
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	1	3
改造	0	2	2

記憶のカケラ	内容
動く死体	お姉ちゃんっ、お姉ちゃんっ!! ぇ…あ…、あはは…。 うん、わかった ずっと ずっーとー緒だよ…。 おねえｔｙ…
双子	ウチには妹がおったんよ、ウチにそっくりなな？
シスター(特殊)	
最終戦争	「どういう立場にいたのだろう？ あなたは人類最後について断片的な知識と記憶がある。 どれほどの愚行と惨劇が起きたのか、おぼろげながらではあるが・・・あなたは記憶しているのだ。」

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
イチカ	恋心	3	①②③④⑤	
チーグル	執着	2	①②③④⑤	
蒼井　えりか	執着	2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		祈り		アクション	0	-	【ｴﾝｴﾝ】の自己ｶｳﾝﾄ(ﾀﾞﾒｰｼﾞ)と、敵ｶｳﾝﾄ(ｴﾝｴﾝ)の敵ﾀｰﾝ(ﾗﾝﾀﾞﾑ)を消費する。自身ﾍの攻撃時あるいは防御ｶｳﾝﾄ(ﾀﾞﾒｰｼﾞ)の代わりに、ﾊﾟｰﾂ損傷1つ(ﾗﾝﾀﾞﾑ)を選んで修理を試みる。【ｴﾝｴﾝ】のﾗｲﾌﾊﾟｽ(1)を、壊れかけの人形がいれば自己を対象にすることもできる。
ポジション		癒やし		オート	0	0	他の姉妹からの自身に対する対話判定に出目+1
メインクラス		蠢く肉片		ジャッジ	0	0～2	妨害3/ﾀﾞﾒｰｼﾞを受けている際のみ使用可.
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果	0～1	支援2or妨害2/ｺｽﾄの代わりに任意基本ﾊﾟｰﾂを1つ損傷
サブクラス		失敗作		オート	0	自身	攻撃・切断判定出目+1.毎ターン終了・戦闘終了時任意パーツ1つ損傷させる
頭		めだま		オート			1
頭		のうみそ		オート			2
頭		カンフー		オート	0	自身	最大行動値+1
頭		よぶんな頭		オート	0	自身	最大行動値+2
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		発勁		ラピッド	0	0	移動1.自身に対しては不可
頭		アクセサリー		オート		0	たからもの：バトルパート終了時狂気点１減少
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0～2	対象の姉妹1体とお互いに対話判定を行う
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		ランチャー		アクション	4	1～2	砲撃攻撃4+爆発
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0～2	移動1
腕		余分な目		ジャッジ	1	0～1	支援2
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		心臓		オート	0	自身	最大行動値+1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１