キャラクター名

アカネ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	16
メインクラス	ステーシー	**暗示**	08:反転
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	2	0	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
動く死体	お姉ちゃんっ、お姉ちゃんっ!! ぇ…あ…、あはは…。 うん、わかった ずっと ずっーとー緒だよ…。 おねえｔｙ…
動く死体	ウチには妹がおったんよ、ウチにそっくりなな？

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		癒やし		ラピッド	0	0	他の姉妹からの自身に対する対話判定に出目+1
メインクラス		かばう		ダメージ	0	0～1	1ﾀｰﾝ何度も可.対象の受けたﾀﾞﾒを肩代わり
メインクラス		肉の盾		ダメージ	効果	0～1	ダメージに付属する効果全てを打ち消す（切断、連撃、全体）
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツを1つ修復する
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート	0	自身	最大行動値+1
頭		けもみみ		オート	0	自身	最大行動値+1このﾊﾟｰﾂを行動判定で使用し大失敗してもこのパーツは損傷しない。
頭		リミッター		オート	0	自身	このパーツがバトルパート中損傷したら行動値+2バトルパート終了時まで効果は続き効果中このパーツを修復は出来ない。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		単分子繊維		アクション	2	0～1	白兵攻撃1+切断+連撃1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
胴		しっぽ		オート	0	自身	最大行動値+1