

キャラクター名 プレイヤー名
 ジュージャー

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	
称号クラス				年齢	
種族				境遇	師匠
出自 (効果)	事故			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	14	9	11	8	10	9	10
ボーナス	4	3	3	2	3	3	3
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正						2	
能力値	6	4	5	2	3	6	3

HP	58
MP	38
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	素手	至近	0	0	0	0	0	0	0
左手									
頭部	サークレット					2			
胸部	スタデッドメイル					6			-1
補助	トラベラーズマント					2			
装身具	獣の珠			2					
能力値			4	0	5	0	6	8	11
スキル	アイアンフィスト			6					
その他	ベスティア:カニス			7				2	
総計(右)			4	15					
総計(左)					5	10	6	10	10
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定	6			6	+ 2 d
錬金術判定	4			4	+ 2 d

現在重量:	10	所持金:	0	預金・借金:	
最大重量:	26				

所持品	
バックパック	
HPポーション	
MPポーション	
肉	
ベルトポーチ	
ポーションポーチ	
毒消し	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ベスティア:カニス	★		パッシブ		自身			
効果: 素手攻撃力を攻撃力: +[CL+5]に変更、行動値+2								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中	5	
効果: 武器攻撃ダメージに+(SL)D、クリティカルでダイスロール増加								
スマッシュ	1	5	マイナー		自身	自動	1	
効果: 白兵ダメージに+筋力								
パンプアップ	1	5	セットアップ		自身	自動	5	
効果: 白兵ダメージに+SL×2、シーン終了まで								
アイアンフィスト	1		パッシブ		自身		1	
効果: 武器攻撃ダメージ+精神								
マインドアデプト	1		パッシブ		自身		1	
効果: 精神+2、何事にも動じない日々の鍛錬								
モアタフネス	1		パッシブ		自身		3	
効果: 最大HPIにSL×5								
アームズマスタリー:格闘	1		パッシブ		自身		1	
効果: 武器使用の命中判定に+1D								
サーチリスク	1		パッシブ		自身			
効果: 危機感地に+1D								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

にやにや〜ん〇〇
 宿屋-10G×1回