キャラクター名

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[風、銀+2]		
生まれ	射手	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	10			20	3
		敏捷度	2			12	2
体	10	筋力	1			11	1
		生命力	2			12	2
心	10	知力	10			20	3
		精神力	9			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	11		
マギテック	9		
セージ	7		
エンハンサー	5		
アルケミスト	2		
ウォーリーダー	7		

戦闘特技			
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
ターゲッティング	1-280p		p
武器習熟A/ガン	1-281p		p
露払い	OP135p		p
鷹の目	1-280p		p
武器習熟S/ガン	1-281p		p
武器の達人	3-212p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	11	14	13	12

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

所持金 1200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
45

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 14

MP
46

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	9	12			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟