

キャラクター名
サラマンダー/キュマイラ/水使い

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー キュマイラ		ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	
	オプション		年齢		性別	
覚醒	探求	衝動	殺戮	初期侵食率	34	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	5	0	0			5	行動値	3
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
変異種: サラマンダー	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセ: キュマイラ	3	2	メジャー	-	-	対決		
効果: C値-[Lv]								
完全獣化	3	6	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 【肉体】判定+[Lv+2]D								
先陣の火	3	2	セットアップ	至近	自身	自動		
効果: 行動値+[Lv*5]								
魔獣の本能	1	2	メジャー/リアクション	視界	-	-		
効果: [5]の射撃攻撃,[Lv]D								
焦熱の弾丸	3	1	メジャー	視界	-	対決		
効果: [Lv*2]の射撃攻撃								
D: コキュートス	3	4	メジャー	視界	シーン(選択)	対決	D	
効果: [Lv*3]の射撃攻撃,-[2]D								
クロスバースト	3	4	メジャー	-	-	-	80%	
効果: 攻+[Lv*4],-[2]D								
旅する魔獣	★							
効果: 鮫に変身								
海の恩恵	★							
効果: 水中によるペナルティを受けない								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:					
効果:					
効果:					
効果:					