

キャラクター名
氷翠 凧葉

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー オルクス		ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	
	オプション		年齢		性別	女
覚醒	死	衝動		恐怖	初期侵食率	35 %
出自	義理の両親	経験		約束	邂逅	自身

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	2	0	0			2	行動値	8
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	8
精神	2	1	3			6	戦闘移動	13
社会	3	0	0			3	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	7		交渉		
回避	5		知覚			意志	2		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	5	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
全力 (Rコントローラー)	RC	11r+7		12		バッドステータス 重圧、放心、硬直 対象グイス-3個
通常	RC	6r+7		2		バッドステータス重圧、放心、硬直対象グイス-3個

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: UGN幹部 + 2個	
思い出の一品: プレスレット	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
母親	P 幸福感	N 不安		
仲間	P 信頼	N 劣等感		
敷島あやめ	P 連帯感	N 嫉妬		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
Dロイス: 秘密兵器 (Rコントローラー)	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト: サラマンダー	2	2	メジャー	-	自身	シンドローム		
効果: C値-Lv								
縛鎖の空間	2	3	メジャー	視界	単体	RC		
効果: バッドステータス重圧と放心								
妖精の手	2	4	オート	視界	単体	-		
効果: 強制的グイス10								
氷の戒め	2	3	メジャー	視界	-	RC		
効果: 対象グイス-[Lv+1]個								
プラズマカノン	2	4	メジャー	視界	単体	RC		
効果: 攻撃力+[Lv×5]								
棘の縛め	2	1	メジャー	視界	単体	RC		
効果: 攻撃力+Lv 硬直								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

小さい頃に母親と父親を交通事故で失いその現場を目撃 その時に母親がつけていたプレスレットをいつも身につけている。
 その時の精神的負担により覚醒
 その時誰かとなにかを約束した気がするがそのあとの記憶が曖昧で思い出せない ふとした時に断片的に思い出すこともあるが
 すぐに忘れてしまう
 今は義理の母と父のもとで暮らしている。母も父も優しい人で純粋に好意を抱いているが
 また失わないかと不安である。

敷島あやめはなんとなく自分と似ているような気がしてならない