キャラクター名

クラウン

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		平気		オート			
頭		いただきます！		オート			引き裂き
頭		狙いを定めて		オート			狂鬼
頭		尽きぬ食欲		オート			悪食
頭		アドレナリン		オート			1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		舞台装置：火炎放射		アクション	3	0ー1	砲撃2+全体攻撃
腕		曲芸：ナイフ投げ		アクション	2	0ー1	白兵1+切断+連撃1
腕		大きなナイフ		アクション	2	0	白兵2
腕		大きなフォーク		アクション	3	0ー1	
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		対策装備		オート			自身と他手駒による全体攻撃を受けない
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			1
胴		リフレックス		オート			1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1