

キャラクター名 プレイヤー名

ジッタ

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	バトル	Lv.1:	バトル	性別	
称号クラス				年齢	
種族				境遇	ドラゴンと旅をしている
出自(効果)	天性の大泥棒(自称)			目標	おれは海賊王になる猫だにゃ!

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	14	14	7	10	7	9
ボーナス	3	4	4	2	3	2	3
クラス修正	0	2	2	0	1	1	0
他修正							
能力値	3	6	6	2	4	3	3

HP	47
MP	38
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	素手(ベスティア:リーオー)	至近	0	5	1	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部									
補助	マント					1			
装身具									
能力値			6	0	6	0	3	10	8
スキル					1				
その他									
総計(右)			6	5					
総計(左)					8	2	3	10	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ポーションホルダー	
香水	ベルトポーチ
アクセサリー	バックパック
楽器	
毒消し	
MPポーション	
MPポーション	

現在重量: 8

最大重量: 10

所持金: -363

預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ベスティア(リーオー)	★		パッシブ/メイン		自身		1	
効果: 素手の攻撃力を+CL+4,回避+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	5	
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
インベナム	3	6	効果参照		自身	自動成功	3	
効果: 相手にダメージを与えた場合は毒状態を付与できる								
ドッジムーブ	4	2	効果参照		自身	自動成功	5	
効果: 回避判定の達成値にSL+2								
コンパニオン	1		アイテム		自身		1	
効果: バトル専用の乗り物に騎乗する								
ウィンドアタック	1	5	マイナーアクション		自身	自動成功	1	
効果: 武器攻撃のダメージに+【敏捷】								
インタラプト	1		効果参照	視界	単体	自動成功	1	
効果: 問答無用で敵の攻撃を止める。シナリオ中一回								
	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

スキル候補

シーフから

インタラプト 問答無用で敵の攻撃を止める。シナリオ中一回

ドッジムーブ レベル上げ

インベナム レベル上げ

スペシャライズ 命中とダメージがあがる。効率はイマイチ

バトルから

イクストリアン 敏捷と感知の判定に+2