

キャラクター名
仮

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り
生まれ	野伏	性別	年齢
冒険者Lv	7	経歴	
経験点	0		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	6			21	3
敏捷度	6			21	3
筋力	4	6	6	16 + 2	3
生命力	8	4	4	18	3
知力	10			16 + 2	3
精神力	7	5	5	18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
レンジャー	3		

戦闘特技		値	備考
タフネス		2122 p	p
防具習熟A/非金属鎧		1B31 p	p
必殺攻撃		1-288p	p
頑強		1-279p	p
超頑強		1B29 p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	備考

名誉アイテム	点数
名誉点所持 150 /合計 150	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	7	10	10	10
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ボーンベスト		16		6
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター	合計値	10	10	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	1H両	17		2d+ 10	10	10	17										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	450	G	預金・借金	G
-----	-----	---	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	21 m	63 m	2d+ 10	10	84

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 10	2d+ 14	18

装備品	説明
頭 恨みの鉢巻	受けたダメージを呪いとして返す
耳	
顔	
首 黄鉄鋼のお守り	近接打撃武器攻撃にダメージを返す
背中	
右手 怪力の腕輪	特定能力値を+2、壊すと+14
腰 ブラックベルト	防護点が上昇する
足	
その他	

装備品	説明
左手 叡智の腕輪	特定能力値を+2、壊すと+14

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㊿ □□□□⑚
-------	---