

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	
メインクラス	ゴシック	暗示	
サブクラス	バロック	寵愛点	0

初期配置	煉獄	記憶のカケラ		内容	
最大行動値	12				
能力値	クラス	修正	合計		
武装	0	0	0		
変異	3	1	4		
改造	1	0	1		

未練					
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
		3	①②③④⑤		
		3	①②③④⑤		
		3	①②③④⑤		
		3	①②③④⑤		
		3	①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ	(効)	自身	コストとして任意の未練に狂気点+1、支援3
メインクラス		捕食者		ダメージ	2	0	対象エリア内の敵全てに「転倒」を与える
メインクラス		舌なめずり		ラピッド	0	0~1	移動妨害1
サブクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目を+1してもよい
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1、このパーツを行動判定で使用して大失敗してもこのパーツは損傷しない
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		かぎづめ		アクション	2	0	肉弾攻撃2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動1~2
脚		誰かの手		オート	なし	自身	たからもの、目覚めた時に握っていた