

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	
メインクラス	サイケデリック	暗示	
サブクラス	ゴシック	寵愛点	104

初期配置	煉獄
最大行動値	18

記憶のカケラ	内容
No.21鎖	鉄椅子、鎖、粗末なベッド、毎日の苦痛、あなたは羽根をむしられた蝶、そして死んだら今も、誰かの影を感じる。自由に思っても所詮誰の人間。その宿命にあなたはいつまでも流されるつもりか？
No.23少女	あなたの傍には一人の少女がいた。彼女の名前も顔も、関係さえも忘れただけで、その笑みはまだに残っている。彼女を愛していた。あなたは、そんな笑みを見せてくれる仲間を愛する。
No.67いじめ	荷づくまきに、気分のままに、弱い奴をいたがってやった。そなた仲間がいた。みんなでそいつを囲んで遊んでやった。蹴ったり髪を引っ張ったり顔に何かかけてやったり。楽しかったなあ。

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	1	0	5
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		号令		ラピッド	2		あなたを含む舞台上にいる姉妹全員、望む攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい。
ポジション		奈落への抗い		オート			バトルパートで「奈落」にいる際、全てのアクションマニューバのコストが-1される(最低1)。
メインクラス		虚空の王座		オート			あなたが同エリアから受けた「妨害」「移動妨害」は無効にしてもよい。
メインクラス		盤上の駒		アクション	2	0~1	『完全解体』状態でも使用可。移動1。さらに移動させた対象の現在行動値を2点減らす(移動が妨害されても行動値は減少する)。
メインクラス		運命歪曲		ジャッジ	効果	0~3	あなたを対象とした攻撃判定のみ使用可。コストの代わりに、あなたは狂気の未練に狂気点1点を加える。判定の結果は判定値に異議なく「失敗」となる。
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする。
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アドレナリン		オート			最大行動値+1
頭		千里眼(けもみみ)		オート			最大行動値+1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
頭		並列思考回路		オート			最大行動値+2
頭		第六感		オート		0~1	攻撃判定にのみ使用可。妨害1。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		不可視の腕		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		念動切断(スコップ)		アクション	2	0	白兵攻撃+1+切断(相手は切断判定修正+2)、防御によって軽減されない。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		指揮官風マント		オート			
胴		認識阻害		アクション	2	自身	ターンが終了するが、攻撃マニューバの使用を宣言するまで、あなたは敵ホラー・レギオンのマニューバ対象にならない。
胴		しんぞう		オート			最大行動値+1
胴		エネルギーチューブ		オート			最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない。
胴		念動浮遊(ロケットパック)		アクション	0	自身	移動1~2。1つのパーツにつき、1回のみ使用可。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1