キャラクター名

ユウキ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	15
メインクラス	ステーシー	**暗示**	罪人
サブクラス	バロック	**寵愛点**	2

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	2	3
変異	3	0	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
愛犬	
料理	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
モノ		3	①②③④⑤	
フィリ		3	①②③④⑤	
ムラサメ		3	①②③④⑤	
ココノエ		3	①②③④⑤	
みるく		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		少女		ラピッド	0	0	対象と対話判定を行う
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随する効果全て(切断や連撃、全体攻撃など)を打ち消す。
サブクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1。1ターンに何度も使えるが重複は出来ない。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1+「爆発」無効化
腕		愛犬との写真		オート	なし	なし	たからもの。バトルパート終了時未練1つの狂気点を1点減らす。また損傷時は所持パーツから取り除く。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定の判定出目+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		単分子繊維		アクション	2	0~1	白兵攻撃1+切断+連撃1
脚		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2