キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	4
サポートクラス	サモナー	**Lv.1:**	サモナー	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	エルダナーン			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	7	8	9	22	7	18	9
ボーナス	2	2	3	7	2	6	3
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正							
能力値	2	2	3	9	3	8	4

HP	37
MP	67
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	赤き斜陽の剣	至近		5				-1	
左手									
頭部	メイジハット					2			
胴部	メイジローブ					3			
補助	マント					1			
装身具	グリモア								
能力値			2	0	3	0	8	6	7
スキル									
その他	装備により魔法ダメージ+3（合計）								
総計(右)			2	5	3	6	8	5	7 m
総計(左)			2	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	9			9	+ 2 d
アイテム鑑定	9			9	+ 2 d
魔術判定	9			9	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPポーション	
ハイMPポーション	

現在重量： 6		
最大重量： 7	所持金： 650	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に知力基本値+3								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイトレイション	1		パッシブ		自身	自動		
効果： 魔術判定＋1d								
サモン：フェンリル	1	8	メジャー	20	範囲（選択）	魔術		
効果： 2d＋威圧　無属性								
ハイサモナー	1	3	マイナー		自身	自動		
効果： サモナースキルによる攻撃の回避判定-1d								
マジックフォージ	3	3	DR直前		自身	自動	シーン1回	
効果： SL×2dのダメージ追加								
アニマルパクト	1		マイナー		自身	自動	シナリオ1回	
効果： 攻撃対象を視界（選択）に変更する								
ビーストベイン	1	4	メジャー	20	単体	魔術		
効果： 2d＋10　無属性　獣系に対して貫通								
リゼントメント	1		DR直前		単体	自動	シナリオ1回	
効果： 対象を単体化　CL×10のダメージ追加								
	1							
効果：								
	1		パッシブ					
効果：								
マジックノウリッジ	1		パッシブ					
効果： 魔術の知識に関する判定＋1d								
トレーニング知力	1		パッシブ					
効果： 知力基本値＋3								
トレーニング精神	1		パッシブ					
効果： 精神基本値＋3								
マジックスピナー	1	フェイト1	イニシアティブ		自身	自動	シナリオ1回	
効果： マジックフォージの使用回数を回復								