

キャラクター名  
鳴宮 真尋(なるみや まひろ)

プレイヤー名

|        |              |    |      |            |      |       |
|--------|--------------|----|------|------------|------|-------|
| シンドローム | ノイマン<br>オルクス |    | ワークス | UGNエージェントA | カヴァー | フリーター |
| オプション  |              |    | 年齢   | 18         | 性別   | 男     |
| 覚醒     | 感染           | 衝動 | 闘争   | 初期侵食率      | 32   | %     |
| 出自     | 姉妹           | 経験 | 喪失   | 邂逅         | 復讐   |       |

|    |     |      |      |    |     |     |        |    |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
|    | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP     | 26 |
| 肉体 | 0   | 1    | 0    |    |     | 1   | 行動値    | 6  |
| 感覚 | 1   | 0    | 0    |    |     | 1   | (非装備時) | 6  |
| 精神 | 4   | 0    | 0    |    |     | 4   | 戦闘移動   | 11 |
| 社会 | 3   | 0    | 0    |    |     | 3   | 全力移動   | 22 |

| 肉体  |    |    | 感覚  |    |    | 精神  |    |    | 社会      |    |    |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能      | SL | 修正 |
| 白兵  | 1  |    | 射撃  | 3  |    | RC  | 1  |    | 交渉      |    |    |
| 回避  | 1  |    | 知覚  |    |    | 意志  |    |    | 調達      | 1  |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報: UGN | 1  |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
|        |    | 0   |    |     |    |    |
|        |    |     |    |     |    |    |
|        |    |     |    |     |    |    |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
|    |    |    |    |    |    |
|    |    |    |    |    |    |

| 所持品 |  |
|-----|--|
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |

合計装甲: 0    合計回避: 0

| ロイス  |         |         |     |    |
|------|---------|---------|-----|----|
| 対象   | 感情(pos) | 感情(neg) | タイム | 消費 |
| 姉    | P 感服    | N 不信感   |     |    |
| 復讐相手 | P 執着    | N 憎悪    |     |    |
| 情報屋  | P 連帯感   | N 不信感   |     |    |
|      | P       | N       |     |    |
|      | P       | N       |     |    |
|      | P       | N       |     |    |
|      | P       | N       |     |    |

最大財産P: 8    残り財産P: 38

| スキル名   | SL | コスト  | タイミング | 射程 | 対象  | 判定     | 制限   | メモ |
|--|----|------|-------|----|-----|--------|------|----|
| ワーディング   | ★  | -    | オート   | 視界 | シーン | 自動     | -    |    |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化                             |    |      |       |    |     |        |      |    |
| リザレクト  | 0  | 1d10 | 気絶時   | -  | 自身  | 自動     | ↓100 |    |
| 効果: コスト分のHPで復活                                 |    |      |       |    |     |        |      |    |
| コンセントレイト:ノイマン                                  | 2  | 2    | メジャー  |    |     | シンドローム |      |    |
| 効果: C値-LV                                      |    |      |       |    |     |        |      |    |
| コントロールソート:射撃                                   | 1  | 2    | メジャー  | 武器 |     | 射撃     |      |    |
| 効果: 判定を精神で行う                                   |    |      |       |    |     |        |      |    |
| コンバットシステム:射撃                                   | 2  | 3    | メジャー  |    |     | 射撃     |      |    |
| 効果: D+(Lv+1)                                   |    |      |       |    |     |        |      |    |
| ブラックマーケット                                      | 3  | 基2   | 常時    | 至近 | 自身  | 自動     |      |    |
| 効果: 常備化P(LV×10)                                |    |      |       |    |     |        |      |    |
| 空間歪曲射撃   | 1  | 2    | メジャー  | 視界 | 単体  | 射撃     |      |    |
| 効果: 射程視界へ変更、対象G値-5、シナリオLV回                     |    |      |       |    |     |        |      |    |
| 要の陣形   | 1  | 3    | メジャー  |    | 3体  | シンドローム |      |    |
| 効果: 対象3体に変更、シナリオLV回                            |    |      |       |    |     |        |      |    |
| オーバーロード  | 1  | 3    | オート   | 至近 | 自身  | 自動     | 80   |    |
| 効果: 命中判定直前に使用、攻撃力を+使用している武器ひとつ、メインプロセス終了後に武器破壊 |    |      |       |    |     |        |      |    |
| 天性のひらめき  | 3  | 4    | メジャー  |    |     |        |      |    |
| 効果: C値-LV、戦闘不可                                 |    |      |       |    |     |        |      |    |
| プロファイリング                                       | 1  |      | メジャー  | 至近 | 自身  | 自動     |      |    |
| 効果: 対象を観察してちょっとした情報から人物像を導き出す                  |    |      |       |    |     |        |      |    |
| 仕組まれた幸運  | 1  |      | メジャー  | 至近 | 自身  | 自動     |      |    |
| 効果: 因子を仕込んで幸運を引き寄せる                            |    |      |       |    |     |        |      |    |
| 効果:  |    |      |       |    |     |        |      |    |
| 効果:  |    |      |       |    |     |        |      |    |
| 効果:  |    |      |       |    |     |        |      |    |
| 効果:  |    |      |       |    |     |        |      |    |

|     |  |  |  |  |
|-----|--|--|--|--|
| 効果: |  |  |  |  |
| 効果: |  |  |  |  |
| 効果: |  |  |  |  |
| 効果: |  |  |  |  |