

キャラクター名
カール・ドラフィー

プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	23
冒険者Lv	5	経歴	濡れ衣を着せられたことがある		
経験点	420		魔剣の迷宮で迷子になったことがある 裕福な家庭に生まれた		

技	4	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	14			18	3
体	11	敏捷度	5	1		10 + 2	2
		筋力	12	1		24	4
心	5	生命力	11	1		23	3
		知力	1			6	1
		精神力	12	1		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
レンジャー	2		
エンハンサー	2		

戦闘特技			
かぼう	1-285p		p
防具習熟A/盾	1-282p		p
頑強	1-279p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 148 /合計 148	

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	5	8	7	9
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾	グレートウォール		20	-1	3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター	合計値	4	11	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 9	12	9	20											
				2d+														
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
アウェイクポーション	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
スプリントアーマー代金	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
救命草x10	○□□○□□
筋力の指輪	○□□○□□

カイトシールド売却	○□□○□□
魔香草x4	○□□○□□
魔香水	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	2838
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	12 m	36 m	2d+ 4	11	53

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 8	2d+ 8	18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 敏捷の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗
親に言われて	チェック
ドワーフでも随一の冒険者である両親の家に生まれた。裕福な生活を送っていたが、時折冒険に連れ出されることもあった。あるとき、魔剣の迷宮で置いていかれ、迷子になった経験もある。いらい迷宮と呼ばれる代物は苦手とし、冒険者を毛嫌いしてきた。	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
成人し、小さい頃からの夢であった鍛冶師になるべく修行に明け暮れた。しかし同僚であったレプラカーンに裏切られ、窃盗の罪を被せられた。親のおかげで逮捕とまではいかなかったが、鍛冶師の夢は潰れてしまった。落胆していたところ、親に冒険者を勧められる。正直乗り気ではなかったが、助けてもらった親に逆らえないまま、冒険者としての道を歩みだした。	○□□□⑳
	○□□□㉕
	○□□□㉑
	○□□□㉖