

キャラクター名 プレイヤー名

| | | | | | |
|---------|-------------|-------|-----|-----|----|
| メインクラス | アコライト | Lv.1: | | レベル | 5 |
| サポートクラス | バード | Lv.1: | バード | 性別 | 雄 |
| 称号クラス | | | | 年齢 | 1歳 |
| 種族 | ベスティア(パピオン) | | | 境遇 | 転生 |
| 出自(効果) | 放浪 | | | 目標 | 選定 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 10 | 7 | 9 | 17 | 8 | 17 | 9 |
| ボーナス | 3 | 2 | 3 | 5 | 2 | 5 | 3 |
| クラス修正 | 0 | 1 | 0 | 1 | 1 | 2 | 1 |
| 他修正 | | | | 3 | | 3 | |
| 能力値 | 3 | 3 | 3 | 9 | 3 | 10 | 4 |

| | |
|------|----|
| HP | 51 |
| MP | 66 |
| フェイト | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|---------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | 稲妻の杖(両) | | -2 | 9 | | | | -2 | |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | | | | | | | | | |
| 胴部 | 稲妻の帷子 | | | | -1 | 7 | | | -1 |
| 補助 | | | | | | | | | |
| 装身具 | 稲妻の聖印 | | | | | | | | |
| 能力値 | | | 3 | 0 | 3 | 0 | 10 | 6 | 8 |
| スキル | | | | | | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| 総計(右) | | | 1 | 9 | | | | | |
| 総計(左) | | | 3 | 0 | 2 | 7 | 10 | 4 | 7 |
| 総計(両) | | | 1 | 9 | | | | | m |
| ダイス数 | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| トラップ解除 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| 危険感知 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| エネミー識別 | 9 | | | 9 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 9 | | | 9 | + 2 d |
| 魔術判定 | 9 | | | 9 | + 2 d |
| 呪歌判定 | 10 | | 2 | 12 | + 3 d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|-----------|--|
| ベルトポーチ | |
| 小道具入れ | |
| バックパック | |
| | |
| ハイHPポーション | |
| ハイMPポーション | |
| 万能薬 | |
| | |
| | |
| | |

現在重量: -3
 最大重量: 10
 所持金: 35
 預金・借金:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--|----|-----|------------|-----|----|------|--------|----|
| ベスティア:パピオン | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果: 《飛行能力》を取得し、「分類:魔術」のスキルのコストに-1する。 | | | | | | | | |
| プロテクション | 5 | 3 | DR直後 | 20m | 単体 | 自動成功 | - | |
| 効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd] | | | | | | | | |
| ヒール | 1 | 4-1 | メジャー | 20m | 単体 | 魔術 | - | |
| 効果: 対象のHPを[3D+CL×3]する。 | | | | | | | | |
| クイックヒール | 1 | 5 | イニシアチブ | - | 自身 | 自動 | シーン1回 | |
| 効果: 《ヒール》を同時に使用する。 | | | | | | | | |
| アフェクション | 1 | - | ダメージロールの直後 | 20m | 単体 | 自動 | シナリオ1回 | |
| 効果: 対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用。そのダメージを0に変更する。 | | | | | | | | |
| ジョイフルジョイフル | 2 | 7 | メジャー | 20m | 単体 | 呪歌 | シーンSL回 | |
| 効果: 行動済みのキャラクターに有効。対象を未行動にする。 | | | | | | | | |
| ファイトソング | 1 | - | セットアップ | 20m | 単体 | 自動 | シナリオ1回 | |
| 効果: 対象が既に使用した使用回数に上限があるスキル一つの使用回数を1増やす。ただし、このスキルで使用回数を増やせるのは「使用条件:シナリオ~回」のスキルのみである。 | | | | | | | | |
| ディスコード | 5 | 4 | DR直前 | 20m | 単体 | 自動 | ラウンド1回 | |
| 効果: 対象が行うダメージロールの直前に使用する。対象にダメージ増加を行う。その攻撃のダメージに+[(SL)D]する。このスキルによって増えたダイスはあなたが振る。このスキルはあなたを対象に選択できない。 | | | | | | | | |
| アニマルハンド | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果: 武器装備可能 | | | | | | | | |
| トレーニング:精神 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果: 精神基本値に+3 | | | | | | | | |
| トレーニング:知力 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果: 知力基本値に+3 | | | | | | | | |
| ハンズオブライトⅠ | 1 | - | 戦闘前 | - | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: 効果をダイスに求める「分類:魔術」に有効。フェイトを1点消費。ダメージ軽減を行う「分類:魔術」の効果に+1Dする。この効果はシーン終了まで持続する。 | | | | | | | | |
| ハンズオブライトⅡ | 1 | - | セットアップ | - | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: 《ヒール》を同時に使用する。フェイトを1点消費。 | | | | | | | | |
| フェイス:アエマ | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果: HP回復を行うスキル、パワー、アイテムの効果に+2 | | | | | | | | |
| モンスターロア | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果: エネミー識別の判定に+1D | | | | | | | | |

エネミー識別の判定に+1D