キャラクター名: ナトゥラ　リー

プレイヤー名:

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	拳闘士	性別	♀	年齢	22
冒険者Lv	5	経歴	有名人の友達がいる		
経験点	390		家族から探されている		
			自殺を試みたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	6	1		18	3
		敏捷度	7	3		21 + 2	3
体	7	筋力	10	2		19 + 2	3
		生命力	7	1		15	2
心	7	知力	11			18	3
		精神力	5			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	5		
スカウト	5		
エンハンサー	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	5	8	8	8
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		9	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードキッカー グラップラー専用。キックを強化	1H#	15	-1	2d+ 7	11	9	30										
チェインスティック グラップラー専用。パンチを強化	1H	10	1	2d+ 9	11	9	15										
				2d+													

一般装備品　(消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
保存食x14	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□

お皿	○□□○□□
オシャレサングラス	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金　14234　G

預金・借金　G

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
トレジャーハント	2120p		p
両手利き	1-283p		p
双撃	1-280p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
リカント語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	23 m	69 m

回避	防護点
2d+ 9	0

HP
30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 7

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	
マッスルベアー	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持　129　/合計　129

装備品	説明
頭	
耳	
顔　かっこいいサングラス（ブルー鋲工のれフレーム）	古代の精妙な技術で作られていて遮光性がある。シナリオでＧＥＴしたので500Ｇ分安い。
首	
背中　セービングマント	抵抗失敗時　魔法ダメージー４
右手　敏捷度：疾風の腕輪	敏捷度の能力値を+2、壊すと+14
腰	
足　土踏まず	足跡を残さない
その他	

装備品	説明
左手　筋力：怪力の腕輪	筋力の能力値を+2、壊すと+14

その他メモ

『旅に出た理由』　最高の冒険者になる。

装飾品　土踏まず　有用な使用時以外はツィガロがあずかる（所持）

《経歴について》
小さい頃に種族のせいで村の同年代子供にいじめられもう死にたいと思い森に行った所魔物に襲われたところを冒険者に救われ
冒険者にあこがれを抱き成人する前に旅に出る。そのため家族に捜索願いを出されているが本人はその事を知らないらしい。

最初の冒険「プレリュード・ミュージアム」
依頼者の兄を探しに森へ→遺跡を発見し探索　無事兄を発見し、緊急出口から脱出。
戦うのはやはり楽しい、最高の冒険者になるのはまだ遠いなとおもっている。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟