

キャラクター名 アルフィミィ	プレイヤー名
-------------------	--------

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	剣士	性別	女	年齢	17歳
冒険者Lv	7	経歴	命を救われたことがある		
経験点	1580		大ゲンカしたことがある 本から大きな影響を受けたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
技	12	器用度	8	6		26 + 2	4	フェンサー	7			
		敏捷度	6	8		26	4	スカウト	7			
体	5	筋力	4	3		12	2	セージ	5			
		生命力	5	4	1	15	2	エンハンサー	6			
心	9	知力	11	7		27	4	アルケミスト	5			
		精神力	10	1		20	3	デーモンルーラー	2			

戦闘特技		能力値	ボーナス
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
鋭い目	2120p		p
必殺攻撃	1-288p		p
回避行動	1-279p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
練体の極意	2-231p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○
妖精語	○	
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
マッスルベアー	
デーモンフィンガー	
ケンタウロスレッグ	
ヴォーパルウェポン	
インスタントウェポン	
パークメイル	
クリティカルレイ	
ヒールスプレー	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	7	11	11	9
シューター	0			

鎧と盾	必要				
	ランク	筋力	回避力	防護点	
鎧	ファインレザー	6	1	4	
盾	エルエレナケープ		1		
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			1	1	
回避技能	フェンサー	合計値		14	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	必要															
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12						
ショートソード	1H	5		2d+ 12	9	9	5																
				2d+																			
				2d+																			
				2d+																			
				2d+																			
				2d+																			
				2d+																			
				2d+																			

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	26 _m	78 _m	2d+ 14	7	38

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 9	2d+ 11	2d+ 9	2d+ 12	28

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
召異魔法	2	6			

装備品	説明
頭 スマルティエのヘッドバンド	HP回復効果を受けたときにMP1点回復
耳 ラル=ヴェイネの金鎖	「装備部位：その他」を得る
顔 狩人の目	魔物知識判定に成功時、命中力判定+1
首 スマルティエの銀鎖	「装備部位：その他」を得る
背中 セービングマント	回避や抵抗の失敗時に魔法ダメージ-4
右手 スマルティエの宗匠の腕輪	器用度+2
腰 多機能ブラックベルト	防護点+1
足 軽業のブーツ	転倒しなくなる
その他アルケミーキット	賦術を使用できる

装備品	説明
左手 正しき信念のリング	精神抵抗力判定+2
ブレードスカート	絶妙な回避時に敵にダメージを与える
幸運のお守り	戦利品決定の出目に+1

その他メモ	自動失敗チェック
冒険に出た理由：まだ見ぬ世界を見るため	□□□□⑤
本の虫で、幼い頃から様々なジャンルの本を読んでいた。	□□□□⑩
特に冒険譚や恋愛モノに強く心惹かれたようで、それらを求めて外界へ出るべく冒険者になることを決めた。	□□□□⑮
当然両親から大反対され喧嘩し、勘当に近い形で家を飛び出した。	□□□□⑳
冒険者ギルドへ向うさなか、装備も整わないうちから蛮族の群れに遭遇しあわやだめかと思ったが通りかかった冒険者に掃討してもらい事なきを得た。	□□□□㉑
その時胸に芽生えた「もやもや」の答えを探して彼女は今日も見聞を磨く。	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔

