キャラクター名	プレイヤー名
ロリポップ	

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	サイケデリック	**暗示**	希望
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	0	0	0
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定＋１。
メインクラス		運命歪極		ジャッジ	効果参照	0〜3	あなたを対象とした攻撃判定でのみ使用可。コストの代わりに、あなたは任意の未練に狂気点１点を加える。判定の結果は判定値に関係なく「失敗」となる。
メインクラス		虚空の玉座		オート	なし	自身	あなたが同エリアから受けた「妨害」「移動妨害」は無効にしてもよい。
サブクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋１してもよい。
腕		チェーンソー		アクション	3	0	白兵攻撃２＋切断。
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援２。
頭		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値＋2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ１つを追加で損傷しなくてはならない。
腕		ガントレット		オート	なし	自身	ダメージタイミング、あなたは腕のみ「防御１」を得る。さらに、腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ＋１。
胴				オート			たからもの