キャラクター名

イドナ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	71

初期配置	花園
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	2	3	5
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
滅亡した世界	
飢え	
シスター	
故郷	35:故郷になつかしい故郷の風景。生まれ、育ち、遊んだ風景。そんな場所はもうどこにもない。でも、あなたの心の中には確かにある。その大切な、忘れられない風景が、あなたの最大の逃げ場所…。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
キュララ	信頼	3	①②③④⑤	
キラ	信頼	3	①②③④⑤	
キングジョー	保護	3	①②③④⑤	
	恋心	3	①②③④⑤	
	保護	3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		お嬢様		ダメージ	0	0~1	自信がダメージを受けた際のみ使用可。対象の姉妹1体の次の「アクション」のコストを-1する(最低0)
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随する効果全て(切断や連撃、全体攻撃など)を打ち消す。
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つを修復する。
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	+2
頭		目玉		オート	なし	自身	+1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	+1、行動判定で大失敗しても破損しない
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツ1つを修復してよい。
頭		よだれじた		ジャッジ	2	0=1	妨害1+転倒
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		釘バット		アクション	2	0	白兵攻撃1+爆発
腕		発勁		ラピッド	0	0	移動1、自分には不可
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	1	同ターン内の次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
胴		食品サンプル		オート	なし	なし	大事な食料…?たからもの。食べれません。
胴		しんぞう		オート	なし	自身	+1
胴		写真		オート			シスターの写真
				オート			